

Sistem Informasi *Recruitment Employees* Berbasis Web Pada PT. Gada Agni Indonesia

Desy Apriani¹, Rika Isma Puji Rahayu², Rifa Fauziah^{*3}

^{1,2,3}Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sains and Teknologi Universitas Raharja

E-mail: ¹desy@raharja.info, ²rika.isma@raharja.info, ^{*3}rifa.fauziah@raharja.info

Abstrak

Perkembangan teknologi saat ini semakin hari selalu berkembang pesat, sehingga sampai saat ini perusahaan membutuhkan karyawan yang baik sesuai kriteria perusahaan yang dapat membuat perusahaan semakin meningkat pada teknologi saat ini dan terkait dengan recruitment employees saat ini masih memiliki kendala, sehingga akan memperlambat laju kinerja pada perusahaan tersebut. Sehingga juga yang terjadi pada PT. Gada Agni Indonesia, yang masih menggunakan sistem yang manual, yang dimana setiap calon karyawan baru harus datang ke perusahaan membawa lamaran secara langsung dan menjadikan kinerjanya menjadi kurang efisien. Agar menghindari masalah tersebut terkait pelayanan informasi kepada para pelamar, maka dari itu diperlukan suatu pengembangan pada sistem tersebut. Untuk menganalisa permasalahan sistem berbasis web pada PT. Gada Agni Indonesia. Hasil dari perancangan ini dapat diperoleh suatu website agar berfungsi untuk mempermudah dalam pelayanan informasi serta pengiriman berkas-berkas lamaran ke PT. Gada Agni Indonesia. Di dalam website ini masyarakat ataupun pelamar dapat juga mengetahui informasi terkait perusahaan dan diharapkan sistem ini bisa menjadikan penghubung antara perusahaan dan masyarakat.

Kata Kunci—Karyawan; Website; Perekrutan

Abstract

The development of technology is currently growing rapidly, so that until now companies need good employees according to company criteria that can make the company increase in current technology and related to the recruitment of employees currently still have obstacles, so it will slow down the pace of performance in the company. the. So that also happened to PT. Gada Agni Indonesia, which still uses a manual system, in which every prospective new employee must come to the company with an application directly and make their performance less efficient. In order to avoid these problems related to information services to applicants, it is therefore necessary to develop the system. To analyze the problems of the web-based system at PT. Gada Agni Indonesia. The results of this design can be obtained a website in order to function to facilitate the service of information and sending application files to PT. Gada Agni Indonesia. In this website the public or applicants can also find out information related to the company and it is hoped that this system can become a liaison between the company and the community.

Keywords—Employees; Website; Recruitment

1. PENDAHULUAN

Perkembangan terkait teknologi pada era globalisasi saat ini semakin berkembang membuat semua perusahaan dapat saling mengoptimalkan penggunaan terkait teknologi informasi sesuai dengan kebutuhannya, satu diantaranya yaitu sistem penerimaan lowongan baru karyawan secara online. Suatu sistem informasi ini dapat di tampilkan secara online dengan berbasis web pada PT Gada Agni Indonesia agar dapat membantu bagian HRD untuk bisa mendapatkan Sumber Daya Manusia yang baru.

PT. Gada Agni Indonesia adalah perusahaan yang bergerak dibidang Pelayanan, Konsultasi, dan Pelayanan Pemadam Kebakaran. Pada perusahaan tersebut dalam proses terkait perekrutan calon karyawannya masih terdapat kendala pada sistemnya yang masih manual, yang dimana setiap calon karyawan harus membawa lamaran dengan mendatangi perusahaan tersebut secara langsung. Sehingga membuat data lamaran tersebut tidak terdokumentasi dengan baik dan mudah hilang. Maka dari itu dapat diperoleh suatu sistem berbasis *web* agar berfungsi untuk mempermudah dalam pelayanan informasi serta pengiriman berkas-berkas lamaran ke perusahaan tersebut.

1.1. Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi *recruitment* calon karyawan yang berjalan saat ini pada PT. Gada Agni Indonesia?
2. Apa saja kendala dalam proses perekrutan calon karyawan yang berjalan saat ini pada PT. Gada Agni Indonesia?
3. Sistem apa yang dibutuhkan untuk mengatasi masalah dan mempermudah proses *recruitment* calon karyawan pada PT. Gada Agni Indonesia ?

1.2. Tinjauan Pustaka

Beberapa landasan teori yang berkaitan dengan isi dari penelitian diantaranya :

1.2.1. Recruitmen

Recruitmen yaitu serangkaian kegiatan mencari para calon karyawan dengan keahlian, pengalaman atau kemampuan yang sesuai dibutuhkan pada perusahaan tersebut.^[1]

1.2.2. Karyawan

Karyawan merupakan tenaga ahli kerja yang akan melakukan serangkaian kegiatan dengan hasil kerjanya pada suatu perusahaan, dimana pada hasil pekerjaan yang dilakukannya itu sudah sesuai dengan batas kemampuannya.^[2]

1.2.3. Web

Web yaitu sebuah kumpulan halaman yang berisi tentang informasi tertentu dan dapat diakses oleh banyak orang melalui internet, web dapat dibuka dengan menuliskan alamat web dibrowser atau URL.^[3]

1.3. Literature Review

Berikut yaitu beberapa penelitian yang telah dilakukan pada awalnya, yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian ini di lakukan oleh Dwi, Nanda Kukuh (2017). Tujuan dilakukan penelitian ini untuk memepermudah suatu masalah dengan menggunakan suatu objek berdasarkan pada kenyataan atau kondisi sebagai adanya pada saat penelitian ini dilakukan. ^[4]
2. Penelitian ini dilakukan oleh Diyan Agus Permana, Rizki Yudhi Dewantara (2018). Tujuan dilakukan penelitian ini berfungsi untuk mempermudah calon pelamar kerja dalam mengakses web tersebut untuk melihat beberapa informasi mengenai lowongan pekerjaan dan memudahkan juga calon karyawan untuk mengupload suatu berkas lamaran tersebut. ^[5]
3. Penelitian yang dilakukan oleh Nina Rahayu, Putri Sugiarti dan Siti Islamiyah (2017). Tujuan dilakukan penelitian ini untuk memudahkan hasil laporan akhir yang akan dilaporkan kepada atasan secara akurat, sehingga pada penerimaan karyawan dalam mengontrol setiap jadwal telah lulus secara online. ^[6]
4. Penelitian yang dilakukan oleh Linda Monizah Fitriani, Andik Setyono (2018), Tujuan dilakukan penelitian ini untuk membantu pihak sekolah dalam melakukan seleksi calon siswa sehingga dapat menjadi pendukung keputusan penerimaan siswa baru, menggunakan metode Algoritma C4.5 dapat mendukung untuk pengambilan suatu keputusan penerimaan siswa baru. ^[7]
5. Penelitian yang dilakukan oleh M. Niharika Reddy dan T.Mamatha (2017). Tujuan dilakukan penelitian ini untuk memudahkan suatu rencana perekrutan karyawan baru ini secara online, sehingga proses rekrutmen lebih akurat, dengan adanya sistem yang sudah terintegrasi yang bertanggung jawab untuk menyelesaikan. ^[8]

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan sebelumnya oleh beberapa peneliti di atas terkait perekrutan karyawan, dapat diketahui bahwa terdapat beberapa perbedaan dan kesamaan dengan penelitian saat ini, dan untuk saat ini peneliti lebih menekankan pada proses pelayanan informasinya terkait perekrutan karyawan berdasarkan literature review di atas.

2. METODE PENELITIAN

2.1. Pengumpulan Data

Berikut adalah beberapa metode yang dipakai :

2.1.1. Observasi

Proses peneliti terkait pengumpulan data yang dibutuhkan, sehingga pada sejumlah objek penelitian dan sejumlah individu yang bersangkutan pada PT. Gada Agni Indonesia.

2.1.2. Wawancara

Selain melakukan observasi di PT. Gada Agni Indonesia, peneliti dapat mencatat hasil wawancara dengan atasan pada proses penerimaan karyawan baru di perusahaan tersebut.

2.1.3. Studi Pustaka

Pada metode ini peneliti mempelajari berbagai macam literature review, buku-buku, atau referensi yang lainnya, untuk mendapatkan suatu informasinya.

2.2. Analisa Data

Berdasarkan metode analisa data ini, peneliti menggunakan analisa SWOT Karena menurut peneliti analisa SWOT ini lebih mengidentifikasi atau memecahkan mengenai suatu permasalahan yang dihadapi oleh perusahaan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisa Sistem

Terkait pada proses ini peneliti mendapati berbagai faktor secara terstruktur dalam menginterpretasikan kebijakan perusahaan. Analisa ini berlandaskan pada korelasi antara variabel internal atau variabel eksternal

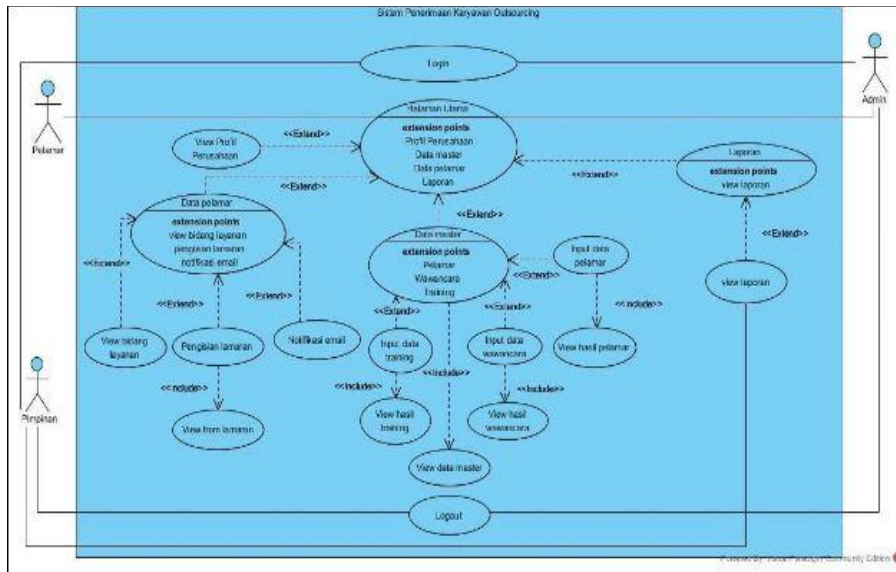
Tabel 1. Analisa SWOT Sistem

<i><u>Strenght (S)</u></i>	<i><u>Weakness (W)</u></i>
<ul style="list-style-type: none"> - <u>Memudahkan pelamar dalam mencari pekerjaan.</u> - <u>Memudahkan perusahaan dalam proses recruitment.</u> 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Masih manualnya penerimaan karyawan sehingga kurang efektif dan efisien serta rentan dengan kesalahan.</u> - <u>Memerlukan koneksi internet.</u> - <u>Mebutuhkan biaya yang besar untuk pengadaan server.</u>

<i><u>Oppourtunities (O)</u></i>	<i><u>Threats (T)</u></i>
<ul style="list-style-type: none"> - <u>Website merupakan teknologi masa depan.</u> - <u>Mempunyai website sebagai sarana informasi perusahaan.</u> 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Banyaknya sistem penerimaan dan recruitment seleksi karyawan yang lebih canggih.</u> - <u>Banyak persaingan dalam dunia pekerjaan.</u>

3.2. Rancangan Diagram Sistem

3.2.1. Usecase Diagram Sistem

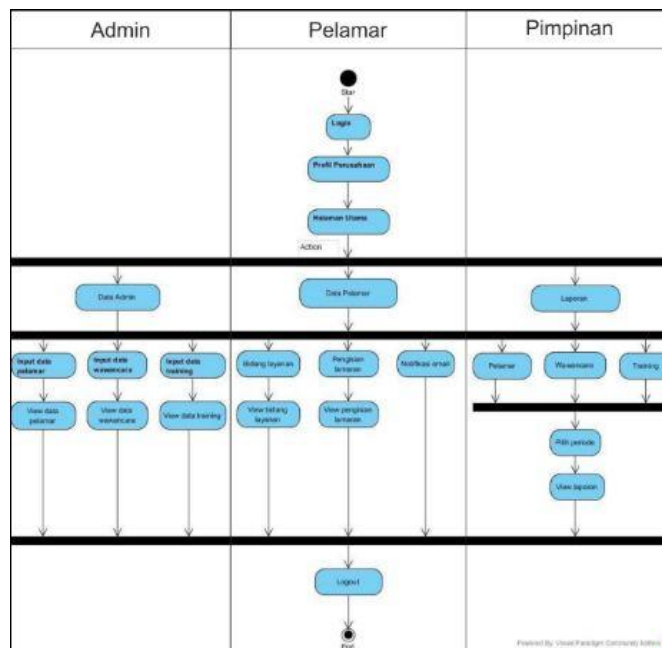


Gambar 1. Usecase Diagram

Berdasarkan Use Case Diagram diatas terdapat:

1. 1 buah sistem yang merupakan rancangan usulan proses sistem penerimaan karyawan baru.
2. 3 aktor yaitu pelamar ,admin dan Pimpinan.
3. 19 use case yaitu membuka Login, informasi, pengumuman, laporan, profil perusahaan (visi dan misi, dan kontak perusahaan) membuka penerimaan karyawan baru, bidang layanan, calon karyawan dengan mengisi formulir lamaran.

3.2.2. Activity Diagram Sistem

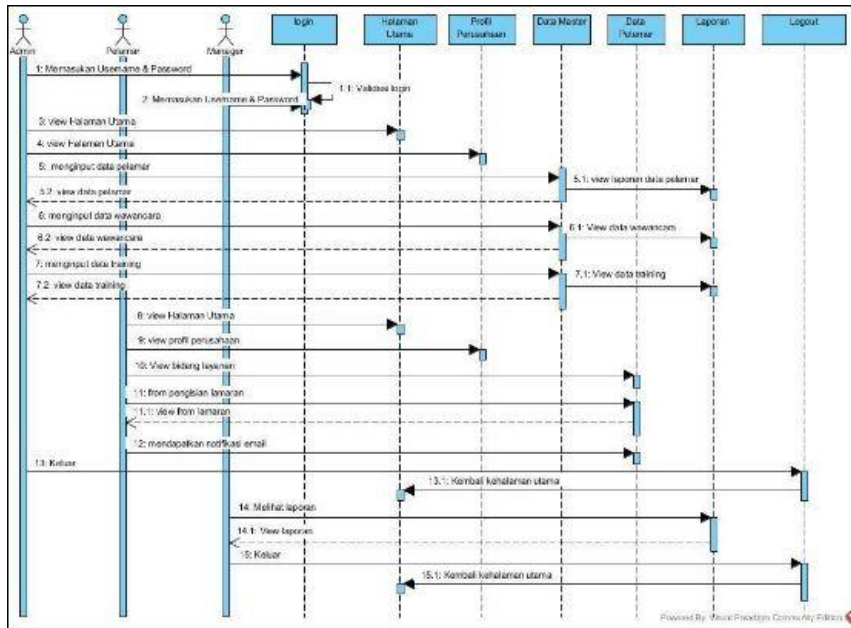


Gambar 2. Activity Diagram

Berdasarkan Activity Diagram diatas terdapat:

- 1 (satu) initial node dimana objek memulai kegiatan.
- 3 (tiga) fork node yang merupakan pemecah satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran pada activity diagram.
- 23 (Dua puluh tiga) action state yang mencerminkan dari suatu aksi.
- 1 (satu) final mode merupakan akhir dari kegiatan admin.

3.2.3. Sequence Diagram Sistem

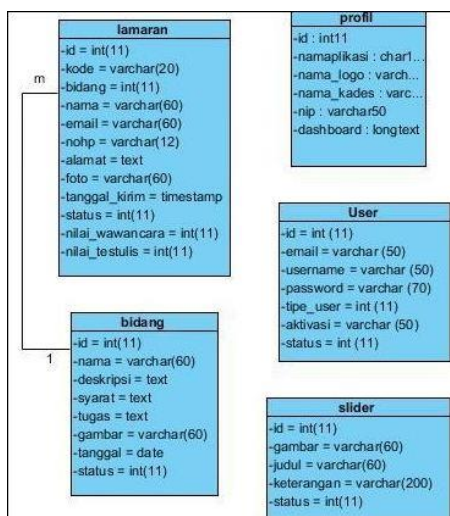


Gambar 3. Sequence Diagram

Berdasarkan Sequence Diagram diatas terdapat:

- 3 (tiga) actor yaitu Admin, Manager, dan Pelamar.
- 7 (tujuh) life line antar muka yang saling berinteraksi.
- 20 (duapuluh) message yang membuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.

3.2.4. Class Diagram Sistem



Gambar 4. Class Diagram

Berdasarkan *Class Diagram* diatas terdapat:

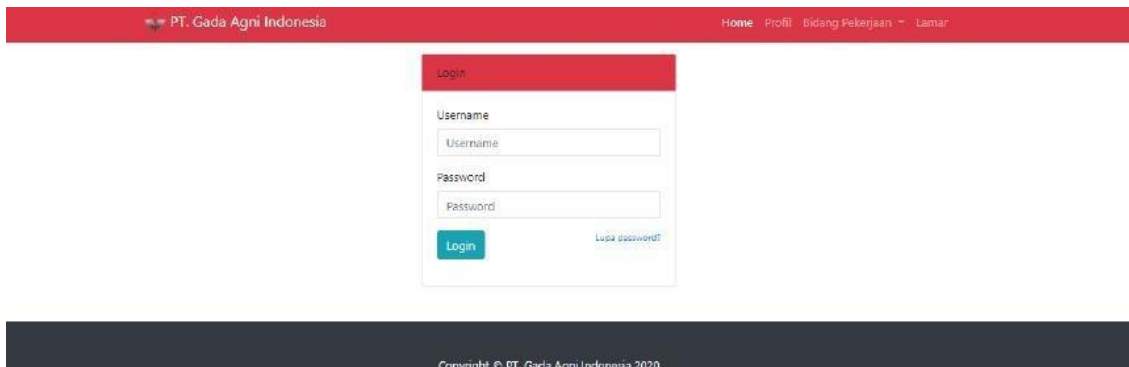
1. 5 (lima) *class*, himpunan dari dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi.
2. 1 (satu) *Association*, yaitu hubungan dari objek satu dengan objek yang lainnya.

3.3. Desain Rancangan Program

Beberapa desain rancangan program pada sistem, yaitu sebagai berikut :

3.3.1. Menu Login

Tampilan menu untuk mengakses login.



Gambar 5. Menu Login

3.3.2. Menu Halaman Admin

Tampilan halaman admin ketika berhasil masuk kedalam sistem.



Gambar 6. Menu Halaman Admin

3.3.3. Menu Home

Tampilan Home untuk menampilkan beberapa menu pendukung sistem.



Gambar 7. Menu Home

3.3.4. Menu Profil website

Tampilan menu untuk merubah beberapa keterangan mengenai sejarah singkat perusahaan.



Gambar 8. Menu Profil Website

3.3.5. Menu Slide Website

Tampilan menu pada beberapa slide untuk keterangan mengenai aktifitas dan setiap kegiatan lainnya.



Gambar 9. Menu Slide Website

3.3.6. Menu Bidang

Tampilan menu tambahan pada bagian bidang.



Gambar 10. Menu Bidang

3.3.7. Menu Daftar Bidang

Tampilan ini untuk mengedit atau menambahkan menu daftar pada bagian bidang.



Gambar 11. Menu Daftar Bidang

4. KESIMPULAN

Sistem informasi saat ini masih kurang efisien dan masih belum terintegrasi dengan baik, yang di haruskan kepada calon pelamar yaitu datang ke perusahaan agar melakukan registrasi yaitu mengumpulkan berkas-berkas lamaran. Kendala yang sering terjadi dalam proses perekrutan saat ini sering terjadinya data calon pelamar yang hilang dan rusak yang dikarenakan banyaknya calon pelamar yang datang melamar ke perusahaan yang mengakibatkan perusahaan tidak dapat menghubungi calon pelamar. Merancang sebuah sistem *recruitment employees* berbasis *web* agar dapat memberikan kemudahan bagi calon pelamar dan agar mempermudah proses pengiriman berkas lamaran ke perusahaan, sehingga berkas dapat terintegrasi dan dikelola dengan baik memudahkan perusahaan dalam seleksi pelamar yang mendaftar.

5. SARAN

Hasil penelitian ini perlu menyempurnakan permasalahan perihal sistem yang sedang berlangsung ini, harus menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi. untuk selanjutnya perlu di adakan perbaikan sesuai dengan perubahan dan perkembangan. dalam upaya ini perlu diperhatikan selalu adanya keamanan aplikasi, agar aplikasi ini dapat selalu dimanfaatkan dengan sebaik mungkin.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Atmoko, Freddy Kurniawan. 2017. Pemakaian Rekrutmen Online di Indonesia Pada Perusahaan-Perusahaan Terdaftar di Bursa Efek Indonesia. *Jurnal AGORA*. 5(3).
- [2] Puspita Sari, R. (2018). Prosiding Seminar Nasional Sisfotek (Sistem Informasi Dan Teknologi). In Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Rapat Online FMIPA UNTAN menggunakan UML (p. 156). Padang: SISFOTEK.
- [3] Suhartanto, M. (2017). pembuatan website sekolah menengah pertama negeri 3 delanggu dengan menggunakan php dan mysql. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(1).
- [4] Dwi Nanda, Kukuh & Arik Prasetya. 2017. "Efektifitas Penerapan Metode Rekrutmen Online (E-Recruitment) Studi Pada PT Industri Kereta Api (INKA)-Jawa Timur". *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)*. 53(1)
- [5] Agus Permana, D. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web (Studi Pada Pt Sumber Abadi Bersama, Gondanglegi, Kabupaten Malang). *Jurnal Administrasi Bisnis*, 56(1).
- [6] Rahayu, Nina., Putri Sugiarti dan Siti Islamiyah,. 2017. "SWOT Analysis Reqrutment PT Indo Taichen Textile Industry," *Journal Amikom*. 5(1)
- [7] M. L. A. S. Fitriani,. 2018. "Penerapan Algoritma C4.5 Untuk Seleksi Penerimaan Siswa Baru Pada SD Islam Terpadu Permata Bunda Demak," *Journal CCIT*. 11(2)
- [8] Niharika, M. Reddy dan T. Mamatha. 2017. "Development of E-Recruitment Portal For IT Industry With Effective Fraud Detection". *Internasional Journal of Innovations & Advancement in Computer Science IJIACS*.