

Pembuatan Aplikasi Toko Thriftsans Berbasis Web Menggunakan PHP Dan MySQL

Indah Tri Handayani^{*1}, Kusuma Hati², Muhammad Rio Pratama³

^{1,3}Program Studi Sistem Informasi Universitas Gunadarma, ²Program Studi Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa

E-mail: ^{*1}indahtri26@gmail.com, ²kusumahati.antarbangsa@gmail.com,
³riopratama1211@gmail.com

Abstrak

Thriftsans adalah toko pakaian yang menawarkan berbagai macam gaya pakaian. Toko Thriftsans memiliki pelanggan mulai dari kelas menengah hingga kelas atas, dengan rata-rata tiga puluh kunjungan pelanggan per hari. Saat ini sistem penjualan yang digunakan masih manual sehingga menimbulkan kendala bagi perusahaan antara lain pelaporan penjualan secara manual, kurangnya jangkauan pemasaran di sekitar area toko thriftsans, pelanggan kesulitan mendapatkan informasi produk terbaru dan kurangnya kesempatan untuk mendapatkan pelanggan baru, hal ini berdampak pada pendapatan perusahaan yang tidak meningkat. Maka dari itu dibuatlah website yang dapat memberikan kemudahan dalam menjual produk pakaian dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya. Website ini hanya berisi produk pakaian yang dijual oleh Thriftsans, riwayat pemasangan produk dan konfirmasi pembayaran menggunakan metode transfer. Website ini dapat diakses di www.thriftsans.thriftsans.xyz. Aplikasi ini dapat dijalankan pada browser dan dapat mempermudah pemilik usaha dalam memasarkan produk pakaian pada toko Thriftsans serta dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pembelian produk karena dapat menghemat waktu dan mempermudah pelanggan tanpa harus datang ke toko secara langsung, tentunya sangat membantu bagi pelanggan yang sibuk bekerja dan pada masa pandemi seperti saat ini.

Kata Kunci—Website, Pemesanan, PHP, MySQL, Thriftsans

Abstract

Thriftsans is a clothing store that offers a wide variety of clothing styles. Thriftsans stores have customers ranging from the middle class to the upper class, with an average of thirty customer visits per day. Currently the sales system used is still manual, causing obstacles for the company including manual sales reporting, lack of marketing reach around the thriftsans store area, customers having difficulty getting the latest product information and lack of opportunity to get new customers, this has an impact on the company's revenue which not increasing. Therefore a website was created that can provide convenience in selling clothing products using the programming language PHP and MySQL as the database. This website only contains clothing products sold by Thriftsans, product installation history and payment confirmation using the transfer method. This website can be accessed at www.thriftsans.thriftsans.xyz. This application can be run on a browser and can make it easier for business owners to market clothing products at Thriftsans stores and can make it easier for customers to purchase products because it can save time and make it easier for customers without having to come to the store in person, of course it is very helpful for customers who are busy working and during a pandemic like today.

Keywords—Website, Ordering, PHP, MYSQL, Thriftsans

1. PENDAHULUAN

E-Commerce merupakan bagian dari bisnis elektronik (*e-business*) yang segala aktivitasnya berhubungan dengan transaksi *online* melalui internet atau jaringan elektronik lainnya seperti transaksi perdagangan atau penjualan, perbankan dan penyedia jasa. Dengan kata lain, *e-commerce* adalah kegiatan jual beli barang, jasa atau pengiriman dana atau data menggunakan elektronik yang terhubung ke internet (Adoe et al., 2022). Teknologi populer ini juga semakin meningkat penggunaannya. Tidak adanya batasan jarak dan waktu untuk mengakses informasi perdagangan dalam *e-commerce* telah memudahkan pengguna dalam memenuhi kebutuhannya akan informasi jual beli melalui internet (Prasetio et al., 2021).

Dalam pengembangan bisnis toko *Thriftsans* dan memanfaatkan ide untuk mencoba sistem penjualan *online* dari barang *Thriftsans*. Platform yang akan dibuat adalah sebuah halaman yang memudahkan pembeli untuk memilih barang yang tersedia di toko *Thriftsans*. Pembeli tidak harus menanyakan stok barang yang di inginkan karena produk yang terdapat pada halaman adalah produk yang tersedia. Teknologi yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis *web* ini adalah *Php* dan *Mysql*.

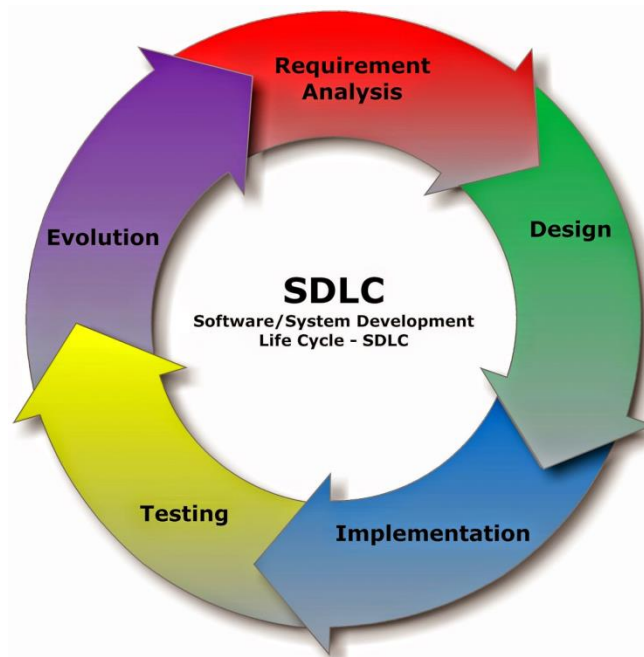
Toko *Thriftsans* merupakan badan usaha yang bergerak di bidang penjualan pakaian. Toko *Thriftsans* memiliki pelanggan mulai dari kelas menengah hingga kelas atas, dengan rata-rata tiga puluh kunjungan pelanggan per hari. Saat ini sistem penjualan yang digunakan masih manual sehingga menimbulkan kendala bagi perusahaan antara lain pelaporan penjualan secara manual, kurangnya jangkauan pemasaran di sekitar area toko *thriftsans*, pelanggan kesulitan mendapatkan informasi produk terbaru dan kurangnya kesempatan untuk mendapatkan pelanggan baru, hal ini berdampak pada pendapatan perusahaan yang tidak meningkat. Dimana ketahu media yang banyak digunakan saat ini adalah internet, sebagai media penjualan. Website memiliki multi fungsi yaitu tidak hanya sebagai tempat display produk tetapi semua informasi dapat dimasukan, oleh karena itu untuk menjawab permasalahan tersebut perlu diimplementasikan Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada Toko *Thriftsans* yang dapat digunakan kapan saja dan dimana saja dengan menggunakan sistem pembayaran transfer melalui ATM.

Beberapa hasil penelitian mengenai Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada Branded Thrift Shop Pontianak yang dilakukan Aziz & Yanto (2018), hasil yang diperoleh dari penelitian yang dilakukan adalah sebuah sistem berbasis web untuk memenuhi kebutuhan penjualan konsumen secara cepat dan akurat serta dapat membantu memasarkan produk. Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan PHP dan Mysql oleh Noviana (2022) Berdasarkan hasil pengujian blackbox didapatkan bahwa setiap halaman yang ada pada sistem dapat berjalan dengan baik sesuai fungsi masing-masing. Hasil uji coba yang dilakukan pada sistem yang dibuat menyatakan bahwa halaman pada website dapat berjalan dengan baik dan optimal pada beberapa jenis web browser. Perancangan Aplikasi Toko Online Al-Ihsan Berbasis PHP & Mysql yang dilakukan oleh Rosyadi & Affandi (2019) bertujuan untuk membantu toko dalam hal pemasaran dan penjualan produk. Terdapat dua fungsi utama yang dimiliki dalam aplikasi ini. Yang pertama adalah member yang bisa memesan produk. Kedua yaitu administrator yang dapat mengelola data produk, mengelola pesanan, dan mendapatkan laporan.

Oleh karena itu, *Thriftsans* membutuhkan aplikasi penjualan *online* berbasis *web* yang dapat memudahkan pembeli dalam berbelanja. Maka dalam hal tersebut dibuatlah penulisan ilmiah ini dengan judul **“PEMBUATAN APLIKASI TOKO THRIFTSANS BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL”**.

2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan adalah metode SDLC (System Development Life Circle). SDLC adalah perancangan atau pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk menyelesaikan masalah secara efektif dan menghasilkan sistem yang berkualitas sesuai dengan keinginan pengguna atau sesuai tujuan perancangan sistem. SDLC memiliki tahapan-tahapan pengerjaan yang dilakukan oleh analis sistem dan programmer dalam membangun sebuah perangkat lunak yang dapat dilihat pada gambar 1 (Ahmad et al. 2022).



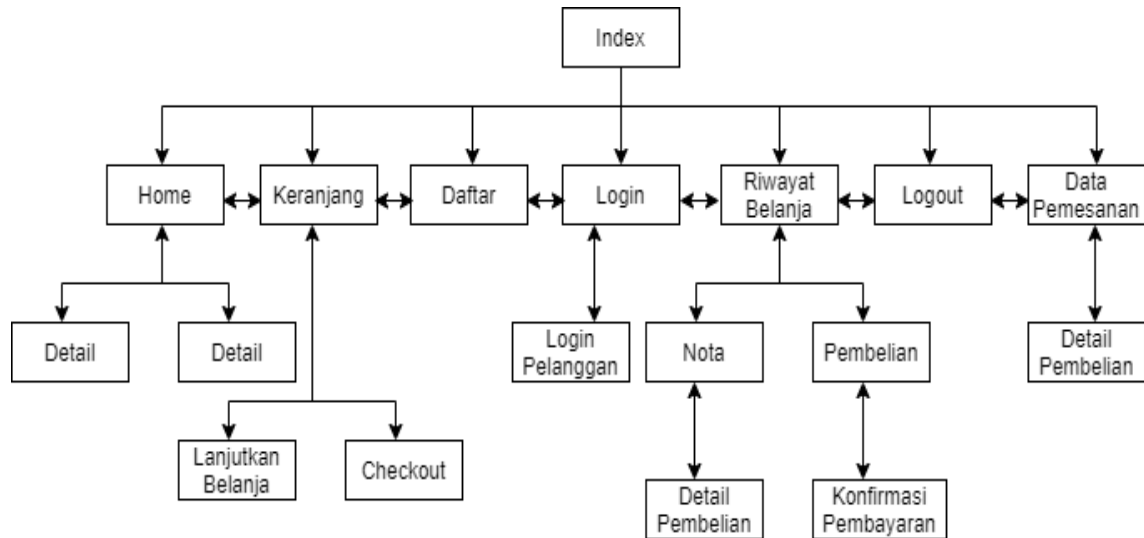
Gambar 1. Tahapan-Tahapan dalam SDLC

Jika dilihat lebih dekat, ada banyak perbedaan pandangan pada tahap pengembangan sistem, seperti tahap penambahan atau tahap penguraian. Tapi itu semua tergantung kondisi dan kebutuhan. Jangan pernah terpaku pada pengembangan tahap tertentu. Pengembang dapat mengembangkan model untuk melakukan pengembangan sistem sesuai dengan yang dibutuhkan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Rancangan Struktur Navigasi User

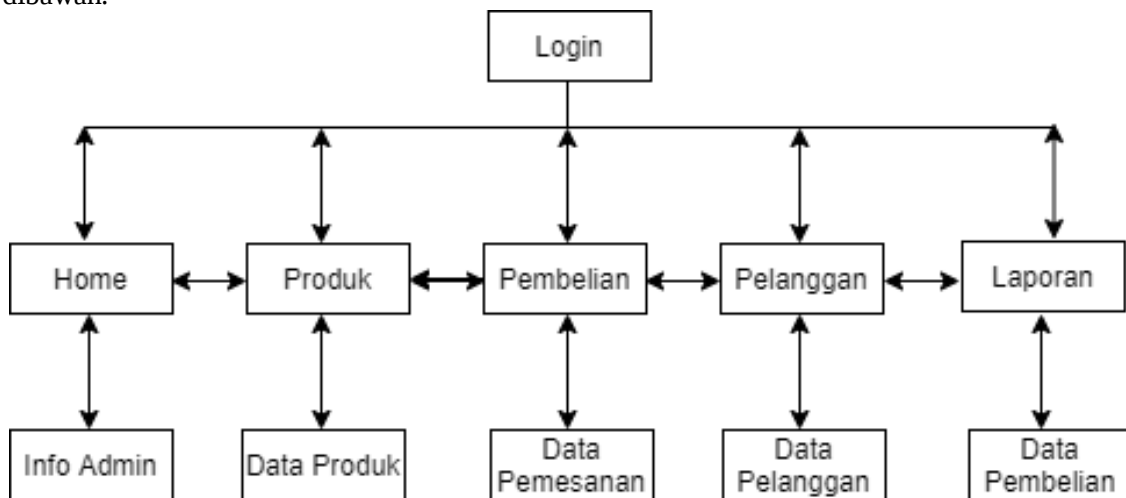
Struktur ini digunakan untuk pembuatan situs *web e-commerce* Thriftsans merupakan struktur navigasi campuran karena merupakan gabungan dari struktur navigasi hirarki dan non linear, kedua struktur yang ada dan di sebut struktur navigasi bebas. Keuntungan menggunakan struktur navigasi ini adalah dapat memberikan keterkaitan yang lebih baik. Pada struktur navigasi ini, user sebelum login dapat melihat home, keranjang, login, dan daftar. dapat dilihat pada gambar dibawah.



Gambar 2. Rancangan Struktur Navigasi User

3.2. Rancangan Struktur Navigasi Admin

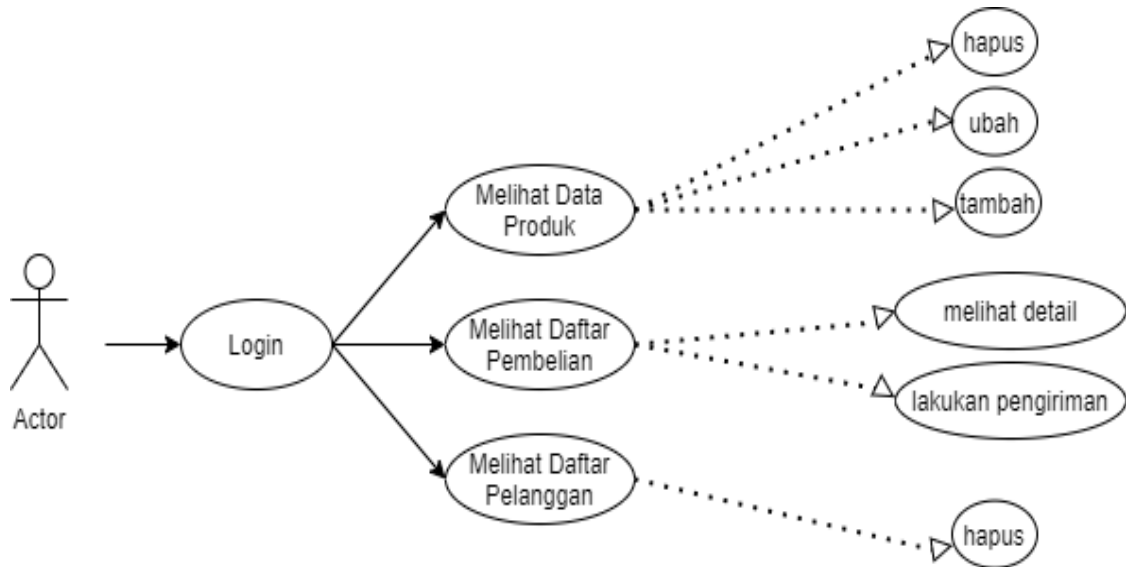
Dalam struktur navigasi admin harus dilakukan *login* terlebih dahulu agar dapat bisa masuk ke menu *Home* admin, di dalam menu *Home* terdapat *Home*, *Produk*, *Pembelian*, *Pelanggan*, *Laporan* dan *Logout*. Struktur navigasi admin yang dibuat dapat dilihat pada gambar dibawah.



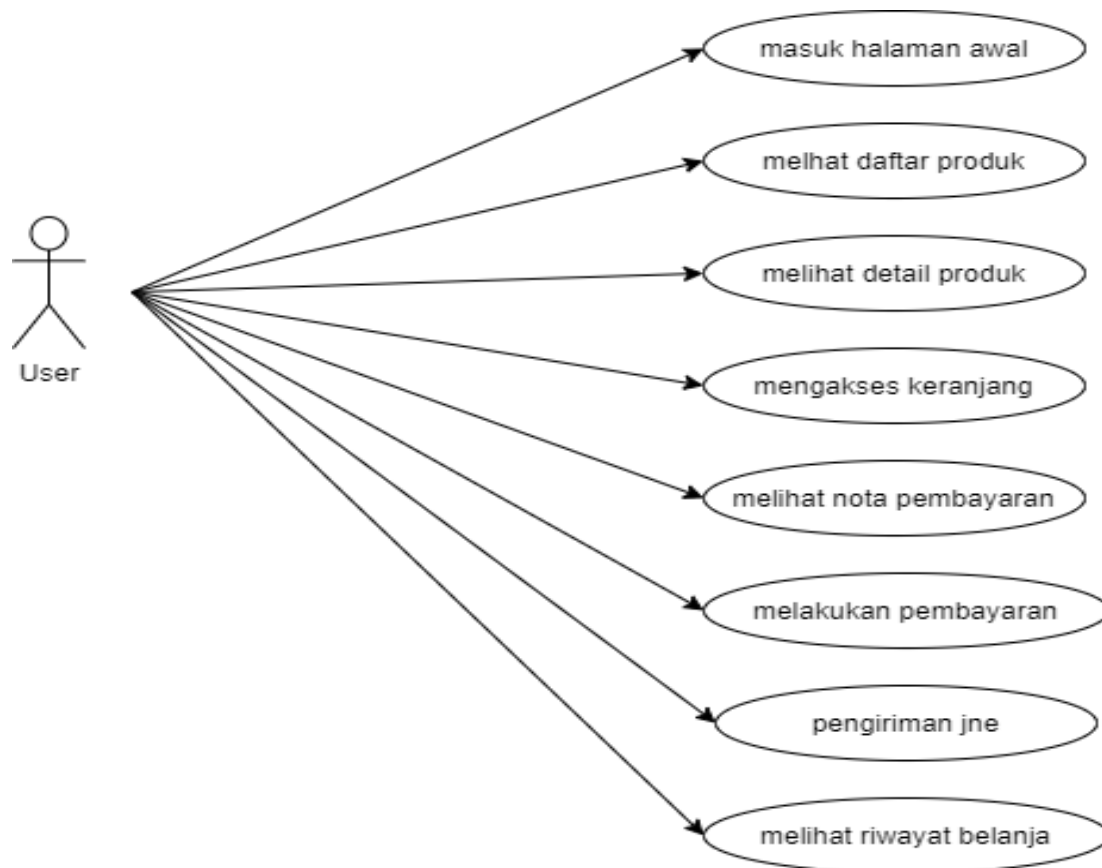
Gambar 3. Rancangan Struktur Navigasi Admin

3.3. Rancangan use case diagram

Gambar 3.3 dan 3.4 menjelaskan *use case diagram* yang ditujukan kepada admin dan *user* (pelanggan). Peran *actor* tersebut dapat diasumsikan sebagai berikut.



Gambar 4. Use Case Diagram admin



Gambar 5. Use Case Diagram User

Skenario dari *use case diagram* ini, yaitu dimulai dari *user* melakukan daftar akun. Kemudian *user* masuk ke dalam *website*, selanjutnya *checkout* atau melakukan pemesanan dengan mengisi *form* pemesanan. Setelah melakukan transaksi, *user* harus *upload* bukti pembayaran.

Jika skenario dari *use case diagram* untuk admin, yaitu *login* sebagai admin agar bisa mengakses *website*. Selanjutnya, admin dapat mengelola data barang seperti menambah data

produk baru atau melakukan *edit* pada data yang sudah ada sebelumnya. Admin juga melakukan validasi pembayaran dengan mengontrol data konfirmasi pembayaran *user* yang diterima sistem.

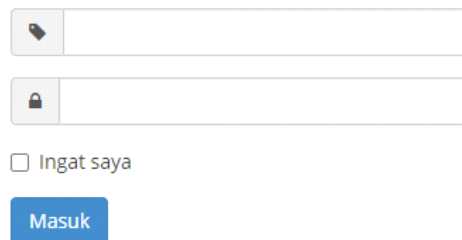
3.4. Implementasi

Tujuan pada tahap ini adalah menguji aplikasi yang telah dirancang menjalankannya dengan menggunakan *web browser*.

Thriftsans : Masuk

(login yourself to get access)

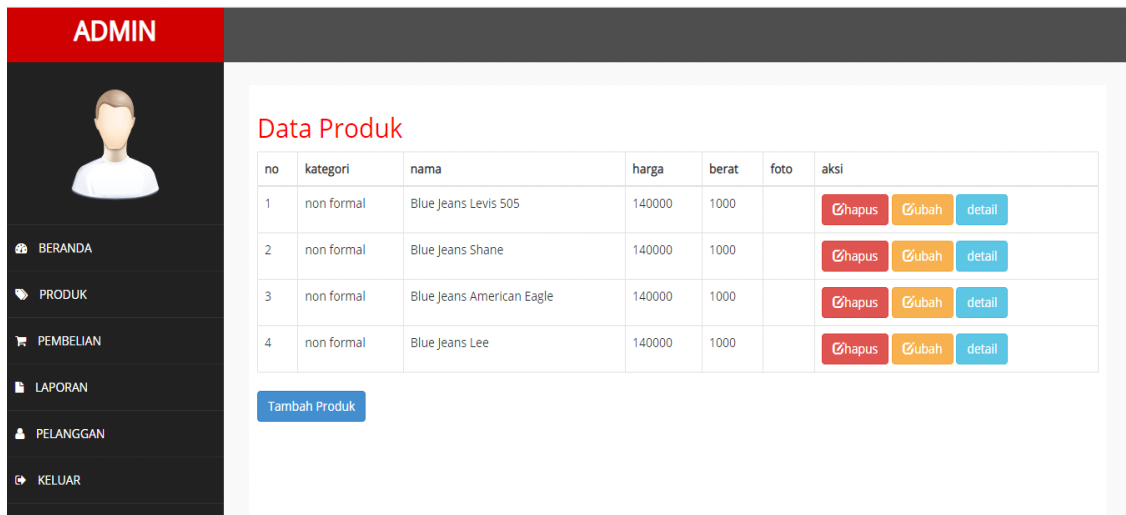
Enter Details To Login



☐ Ingat saya

Gambar 6. Halaman *Login Admin*

Pada halaman tersebut terdapat *form* untuk mengisi *username* dan *password* untuk dapat mengakses *website*



ADMIN

Data Produk

no	kategori	nama	harga	berat	foto	aksi
1	non formal	Blue Jeans Levis 505	140000	1000		hapus ubah detail
2	non formal	Blue Jeans Shane	140000	1000		hapus ubah detail
3	non formal	Blue Jeans American Eagle	140000	1000		hapus ubah detail
4	non formal	Blue Jeans Lee	140000	1000		hapus ubah detail

Gambar 7. Halaman *Produk Admin*

Pada halaman ini terdapat beberapa informasi produk dimana admin dapat melakukan tambah, ubah, dan hapus suatu produk.

ADMIN					
 - BERANDA - PRODUK - PEMBELIAN - LAPORAN - PELANGGAN - KELUAR					
Data Pembelian					
No	Nama_Pelanggan	Tanggal	Status Pembelian	Total	Aksi
1	Adelia Oktaviani	2021-06-10	pending	420000	detail
2	Adelia Oktaviani	2021-06-20	pending	170000	detail
3	Adelia Oktaviani	2021-07-05	pending	170000	detail
4	Adelia Oktaviani	2021-07-05	pending	315000	detail
5	Adelia Oktaviani	2021-07-05	sudah kirim pembayaran	165000	detail Pembayaran
6	Adelia Oktaviani	2021-07-07	sudah kirim pembayaran	170000	detail Pembayaran
7	Adelia Oktaviani	2021-07-15	pending	150000	detail

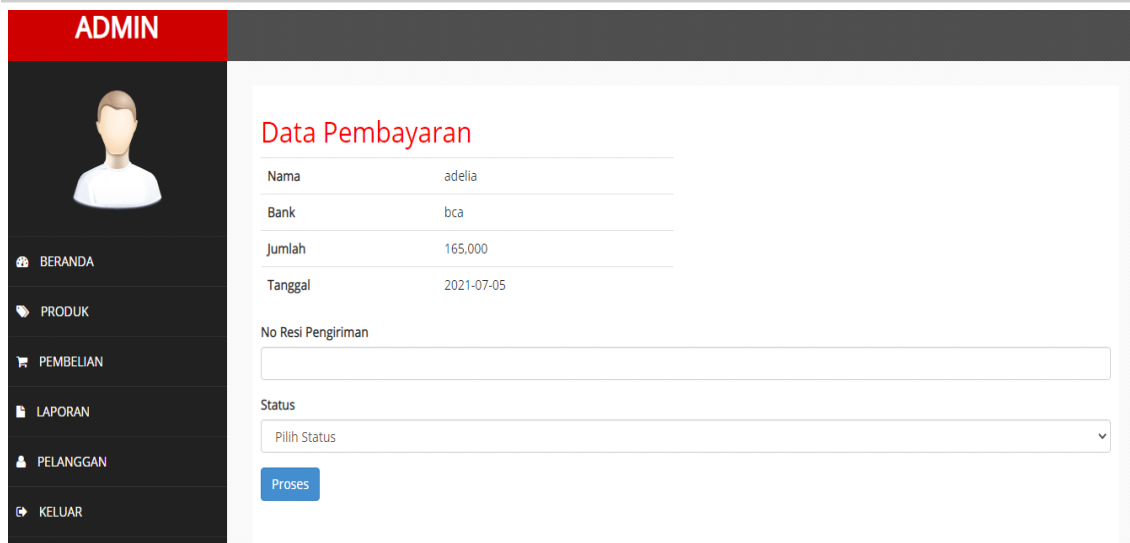
Gambar 8. Tampilan Halaman Pembelian Admin

Pada halaman ini terdapat beberapa informasi pembelian dimana admin bisa melihat detail pembelian serta melihat pembayaran dan mengkonfirmasi.

ADMIN	
 - BERANDA - PRODUK - PEMBELIAN - LAPORAN - PELANGGAN - KELUAR	
Data Pembayaran	
Nama	adelia
Bank	bca
Jumlah	165.000
Tanggal	2021-07-05
No Resi Pengiriman	
Status	Pilih Status
	Proses

Gambar 9. Halaman Pembelian Admin

Pada halaman tersebut terdapat beberapa informasi pembelian dimana admin bisa melihat detail pembelian serta melihat pembayaran dan mengkonfirmasi.



ADMIN

Data Pembayaran

Nama	adelia
Bank	bca
Jumlah	165,000
Tanggal	2021-07-05

No Resi Pengiriman

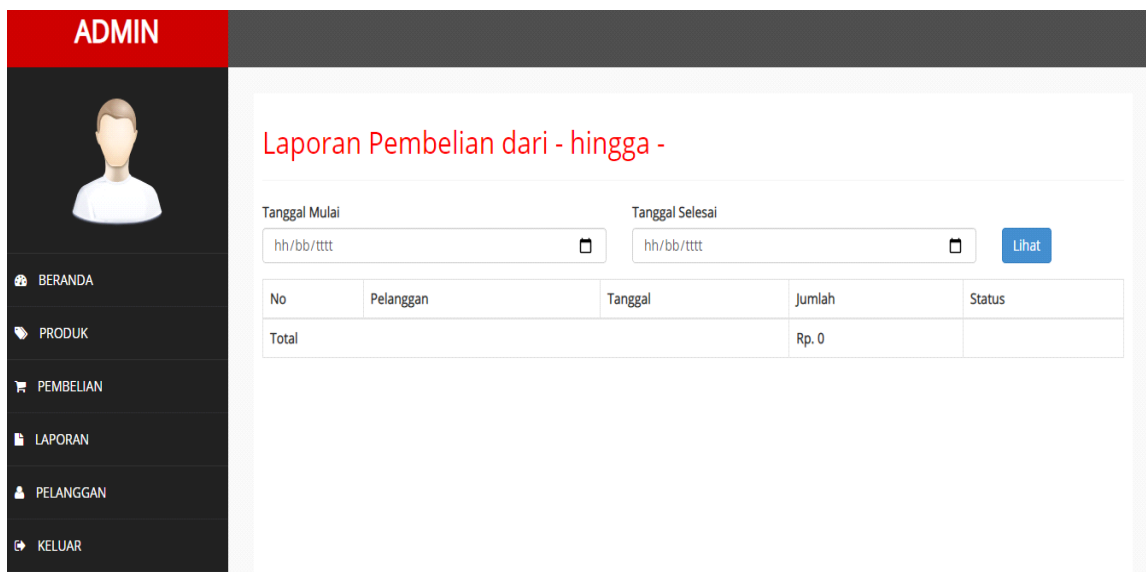
Status

Pilih Status

Proses

Gambar 10. Tampilan Konfirmasi Admin

Pada gambar dibawah terdapat data pembayaran dan nomor resi pengiriman beserta status.



ADMIN

Laporan Pembelian dari - hingga -

Tanggal Mulai

Tanggal Selesai

Lihat

No	Pelanggan	Tanggal	Jumlah	Status
Total			Rp. 0	

Gambar 11. Halaman Laporan Admin

Pada halaman tersebut admin dapat melihat beberapa laporan pembelian dimana bisa dimulai dari tanggal berapa sampai tanggal berapa.

4. KESIMPULAN

Aplikasi penjualan online pada toko Thriftsands dapat di implementasikan sebagai metode baru dalam suatu penjualan. Aplikasi penjualan toko Thriftsands berbasis web dimana dalam pengaksesan konten, pengguna hanya membutuhkan koneksi internet untuk memasuki halaman website tersebut Untuk hasil dari aplikasi tersebut dapat diakses pada alamat website yaitu <https://thriftsands.thriftsands.xyz/>.

5. SARAN

Saran yang perlu dikembangkan untuk aplikasi ini adalah antara lain dapat menambahkan fitur chat dengan admin, selain itu, dapat ditambahkan fitur cancel untuk customer yang ingin membatalkan pesanannya dan untuk admin membatalkan pesanan bila produk yang dipesan tidak tersedia.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Vera Selvina Adoe, S.P., M.M., Marnida Yusfiana, S.Pd., M.Pd., Ayu Diana, S.Pi., M.P., Renny Lubis, S.T., M.M., & Muchsin Harahap, S.T., M.T. (2022). BUKU AJAR E-COMMERCE. Feniks Muda Sejahtera.
- [2] Prasetyo, A., Ashoer, M., Hutahaean, J., & Simarmata, J. (2021). Konsep Dasar E-Commerce. Yayasan Kita Menulis.
- [3] Aziz, E.S.N., Yanto, H. 2018. "Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada Branded Thrift Shop Pontianak". Jurnal Enter, STMIK Pontianak. Vol.1
- [4] Noviana, Rina. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan PHP dan Mysql. JTS, Vol 1 No. 2
- [5] Rosyadi, H.E., & Affandi, M.I. (2019). Perancangan Aplikasi Toko Online Al-Ihsan Berbasis PHP & Mysql. Seminar Nasional Sistem Informasi (SENASIF), 3(1), 2164 - 2169
- [6] Ahmad, N., Krisnanik, E., Rupilele, F. G. J., Muliawati, A., Syamsiyah, N., Kraugusteliana, K., Cahyono, B. D., Sriyeni, Y., Kristanto, T., Irwanto, I., & Guntoro, G. (2022). ANALISA & PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK. Penerbit Widina.
- [7] A.S., Rosa., dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika, Bandung, 2014.
- [8] Haviluddin, *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*. Jurnal Informatika Mulawarman Vol 6 No. 1 Februari, Samarinda, 2016.
- [9] Hendini Ade. UML Modeling Of Sales And Stock Monitoring Information System Goods (Case Study: Distro ZHEZHA Pontianak, *JOURNAL OF KHATULISTIWA INFORMATIKA*. Pontianak. VOL. IV, NO. 2, 2016.
- [10] Kadir, Andi, Abdul. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Yogyakarta, 2008
- [11] Riyanto. *Membuat Sendiri Aplikasi E-Commerce dengan PHP & MySQL Menggunakan CodeIgniter & JQuery*. Yogyakarta: Andi, 2011.
- [12] Sutopo, Ariesto Hadi, *Pemrograman Flash dengan PHP dan MySQL*, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2007.

- [13] Arief, M.Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Penerbit ANDI
- [14] Ary, Maxsi. 2014. *MERANCANG & MEMBUAT WEBSITE*. Bandung: Perpustakaan AMIK BSI
- [15] Oktavian, Diar Puji. 2010. *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Mediakom.