Paper ID: 60

Perancangan Perangkat Lunak Penjualan Dengan Framework Codeigniter Pada Toko TNF Gallery

Ponti Harianto*1, Lisa Yulia2, Dian Fernando3

^{1,2,3}STMIK Pontianak; Jl. Merdeka Barat No. 372, (0561) 735555 E-mail: *1pontihariantoss@gmail.com, ²lisayulia1999@gmail.com, ³dianfernan@gmail.com

Abstrak

Penggunaan teknologi saat ini sudah tersebar disemua kalangan, baik anak-anak maupun orang dewasa. Berdasarkan adanya teknologi tersebut, sekarang banyak perangkat lunak yang menyediakan pelayanan yang mampu memenuhi kebutuhan masyarakat sehari-hari. Hal tersebut dapat diatasi dengan adanya penggunaan website pada toko penjualan untuk dapat berbelanja secara online, sehingga membuat toko penjualan dapat lebih melakukakn pemasaran produk yang dijual dengan lebih luas. Kesulitan ketika ingin membeli produk yang dijual harus datang langsung ke toko untuk mencari informasi produk ataupun membeli produk yang diinginkan menjadi alasan utama diperlukannya website penjualan ini. Penelitian ini menghasilkan sebuah perangkat lunak penjualan dengan menggunakan framework CodeIgniter. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML, PHP dengan basis data database MySQL.

Kata Kunci — Website Penjualan, Framework Codeigniter, Berbelanja Online

Abstract

The use of technology is now widespread in all circles, both children and adults. Based on this technology, nowadays there are many software that provide services that are able to meet the needs of everyday people. This can be overcome by the use of websites in sales stores to be able to shop online, thus making sales shops more widely marketed for products that are sold. The difficulty when you want to buy products that are sold, you have to come directly to the storeto find product information or buy the desired product, which is the main reason for the need forthis sales website. This study produces a sales software using the CodeIgniter framework. The programming language used is HTML, PHP with MySQL database as database.

Keywords — Sales Website, Codeigniter Framework, Online Shopping

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan zaman yang sangat pesat serta kebutuhan manusia yang semakin meningkat terutama di bidang teknologi, informasi dan komunikasi mendorong manusia untuk meningkatkan penggunaan teknologi dalam kebutuhan sehari-hari. Penggunaan teknologi saat ini sudah tersebar disemua kalangan, baik anak-anak maupun orang dewasa. Berdasarkan adanya teknologi tersebut, sekarang banyak perangkat lunak yang menyediakan pelayanan yang mampu memenuhi kebutuhan masyarakat sehari-hari.

Sejalan dengan beragamnya kebutuhan sehari-hari dapat diperoleh dengan media yang lebih modern dengan memanfaatkan perkembangan teknologi rekayasa perangkat lunak. Banyak orang berpikir bahwa perangkat lunak hanyalah kata lain untuk program komputer, namun ketika berbicara tentang rekayasa perangkat lunak selain tentang data konfigurasi yang diperlukan juga membahas tentang dokumentasi sistem, menjelaskan struktur sistem, dokumentasi pengguna dan menjelaskan bagaimana menggunakan sistem [1]. Hal tersebut dapat membantu dan memudahkan web developer dalam membangun sebuah perangkat lunak. Ada baiknya membangun sebuah perangkat lunak menggunakan website, walaupun sudah banyak yang menggunakan mobile (android) tetapi website masih tetap digunakan dikalangan masyarakat. Website juga dapat diakses dimanapun dan kapanpun. Penggunaan website pada toko penjualan dijadikan persaingan yang kuat antar toko-toko penjualan karena setiap toko telah menerapkan teknologi yang modern guna mendukung kinerja operasional toko [2]. Setiap toko tentunya memiliki kelebihan maupun kekurangan. Untuk menenuhi kebutuhan konsumen, para pemilik toko tentunya harus meningkatkan kualitas toko, baik itu dari segi kenyamanan konsumen maupun dari pelayanan yang diberikan kepada konsumen, salah satunya toko TNF Gallery. Toko TNF Gallery merupakan salah satu usaha yang bergerak dalam bidang penjualan berbagai macam pakaian dan celana wanita. Pemenuhan akan kebutuhan dalam memilih pakaian dan celana sangat perlu diperhatikan oleh konsumen khususnya wanita. Namun selama ini proses pemasaran yang dilakukan oleh toko TNF Gallery masih kurang efektif, dimana konsumen kesulitan ketika ingin membeli produk yang dijual harus datang langsung ke toko untuk mencari informasi produk ataupun membeli produk yang diinginkan. Hal ini menjadi pertimbangan konsumen dalam membandingkan proses pemasaran yang terdapat di toko TNF Gallery dengan toko lainnya. Maka dari itu, pemilik toko TNF Gallery ingin menerapkan strategi pemasaran dalam penjualan serta bisa memanfaatkan teknologi secara maksimal untuk meningkatkan kualitas pelayanan tokonya. Berdasarkan hal tersebut, peneliti membuat sebuah website untuk memudahkan toko TNF Gallery dalam memasarkan berbagai produk yang dijualnya, sehingga konsumen tidak lagi harus pergi ke luar rumah ataupun datang langsung ke toko untuk sekedar mencari informasi ataupun membeli produk yang diinginkan. Untuk lebih memenuhi dan mempermudah web developer, diperlukan Framework untuk membantu mempercepat proses pembuatan sebuah website. Salah satu Framework yang sering digunakan web developer untuk membuat sebuah aplikasi web adalah Framework CodeIgniter (CI). CI adalah sebuah framework PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) yang bersifat open source yang digunakan untuk membangun website dinamis. Salah satu keunggulan menggunakan framework CI dapat digunakan untuk membuat sistem aplikasi web yang kompleks, dapat mempercepat proses pembuatan web karena semua class dan modul sudah dan tinggal menggunakan kembali pada aplikasi yang akan dibuat [3]. Kegunaan framework CI dalam perancangan website ini untuk menambah kenyamanan pengguna dalam mengaksesnya. Selain itu struktur dan susunan logis dari CI membuat aplikasi menjadi semakin teratur dan dapat fokus pada fitur-fitur apa yang akan dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi web [4].Adanya aplikasi penjualan ini tentunya akan memberikan kemudahan kepada konsumen untuk berbelanja dengan mudah dan cepat secara online tanpa harus pergi ke luar rumah, aplikasi penjualan ini juga dapat melihat informasi terkait produk apa saja yang dijual serta aplikasi ini dapat membantu pemilik toko TNF Gallery dalam pemasaran yang lebih luas.

Prosiding Seminar Nasional CORISINDO 2021 Multidisiplin Ilmu

2. METODE PENELITIAN

Bentuk penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini adalah studi kasus, dimana studi kasus bentuk penelitian berdasarkan pengamatan dari keadaan dan kejadian pada kehidupan nyata. Peneliti melakukan pengamatan secara langsung di toko TNF Gallery, guna mencari informasi serta sumber data yang berkaitan dengan objek penelitian di toko TNF Gallery. Metodepenelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode penelitian yang digunakan adalah *Eksperiment Research* (penelitian eksperimen). Alat bantu pemodelan menggunakan UML, *use case diagram* dan *class diagram*.

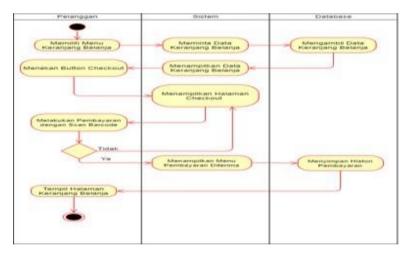
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisa Kebutuhan

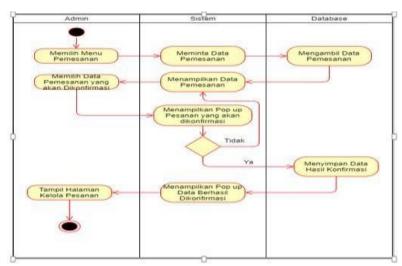
Tujuan dilakukannya analisis kebutuhan perangkat lunak adalah untuk mengetahui berbagai permasalahan serta kebutuhan yang dibutuhkan dalam pengembangan perangkat lunak penjualan dengan menggunakan framework CodeIgniter. Analisis perangkat lunak dilakukan dengan berbagai cara seperti turun langsung ke objek penelitian (studi kasus), studi literatur, menentukan permasalahan yang terjadi, mengidentifikasi semua kebutuhan serta menemukan solusi yang baik agar permasalahan tersebut dapat terselesaikan.

3.2. Perancangan UML (*Unified Modelling Language*)

UML yang akan digunakan dalam penulisan ini berupa activity diagram, use case diagram dan class diagram. Berikut adalah activity diagram:

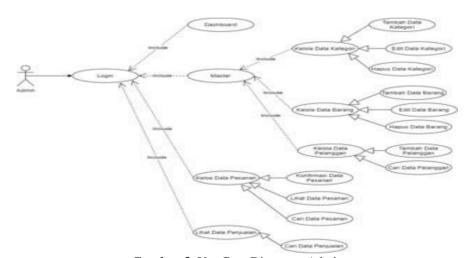


Gambar 1. Activity Diagram User

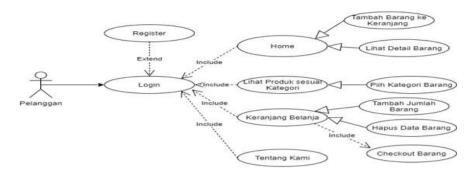


Gambar 2. Activity Diagram Admin

Activity diagram menunjukkan aktivitas yang dapat dilakukan oleh seorang user dan admin. Pertama user akan memilih produk yang tersedia dan akan dibeli agar segera checkout produk dan melakukan pembayaran Selanjutnya, sistem akan menampilkan pesanan pelanggan pada halaman admin, sehingga admin bisa melakukan konfirmasi pesanan pelanggan.

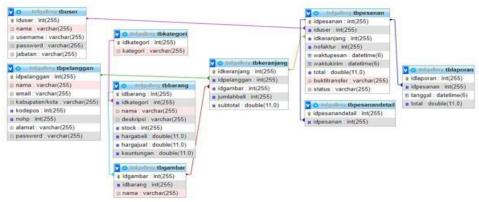


Gambar 3. Use Case Diagaram Admin



Gambar 4. Use Case Diagram Pelanggan

Pada tahap usecase ini, seorang admin dapat melakukan tambah, edit, dan hapus pada tiap master data. Dapat melakukan kelola data pesanan dan juga melihat data penjualan. Sedangkan seorang user dapat melihat halaman home yamg berisi produk apa saja yang ada dijual serta dapat memasukan produk yang ingin dibeli ke dalam keranjang belanja dan melakukan checkout. Selain itu user djuga bisa melihat tentang toko online ini.



Gambar 5. Class Diagram

Pada tahap class diagram ini, merupakan keterkaitan atau hubungan antar semua database yang ada. Setelah melakukan tahap UML, selanjutnya menampikan form penggunaan dari aplikasi yang telah dirancang.



Gambar 6. Form Home Barang

Prosiding Seminar Nasional CORISINDO 2021 Multidisiplin Ilmu Kemudian setelah itu akan tampil halaman untuk melakukan pemesanan barang dan halaman untuk melakukan pembayaran.



Gambar 7. Form Pemesanan Barang



Gambar 8. Form Pembayaran

Setelah user mengakses form di atas maka admin juga memiliki akses tersendiri dalam menambahkan, mengubah dan menghapus daftar-daftar produk atau barang yang tersedia serta juga melihat jumlah seluruh pesanan yang masuk dan juga berbagai macam status pesanan pelanggan.



Gambar 9. Form Menu Admin

4. KESIMPULAN

Penelitian pada toko TNF Gallery dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap bagaimana proses pemasaran yang sedang berjalan saat ini, setelah itu penulis melakukan wawancara langsung kepada pemilik toko TNF Gallery untuk mengetahui masalah apa yang biasa terjadi dan sistem Prosiding Seminar Nasional CORISINDO 2021 Multidisiplin Ilmu

seperti apa yang dibutuhkan di toko TNF Gallery. Perancanganperangkat lunak yang dibuat berbasis website pada toko TNF Gallery yang dapat diakses melalui website dengan mudah sehingga pelanggan dapat berbelanja online memenuhi kebutuhan kapan saja dan dimana saja tanpa harus datang langsung ke toko untuk berbelanja.

Perangkat lunak penjualan ini dibuat untuk meningkatkan kualitas toko, baik dari segi kenyamanan dan kemudahan konsumen maupun dari pelayanan toko yang diberikan kepada konsumen. Dengan adanya perangkat lunak penjualan berbasis website ini dapat memudahkan pemilik toko dalam menerapkan strategi pemasaran dan memanfaatkan teknologi secara maksimal yang lebih meluas dalam berbelanja secara online.

5. SARAN

Perancangan perangkat lunak penjualan yang dibuat ini masih sederhana sehingga perlu dikembangkan lebih lanjut supaya dapat menghasilkan perangkat lunak yang lebih baik lagi dan lebih berkualitas untuk toko TNF Gallery. Perlu adanya jaringan internet yang baik agar perangkat lunak penjualan pada toko TNF Gallery dapat berjalan dengan baik dan mudah dalam mengakses website nya. Peningkatan keamanan sangat diperlukan untuk menjamin keberlangsungan sistem serta menjaga data dari hal yang tidak diinginkan.

6. UCAPAN TERIMAKASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Pontianak yang telah memberikan dukungan finansial terhadap penelitian ini. Terima kasih kepada rekan-rekan dosen yang telah memberikan masukan dan dukungan dalam menyelesaikan tulisan ini. Kepada para reviewer saya juga mengucapkan banyak terima kasih atas bimbingan dan arahannya sehingga tulisan ini dapat sesuai seperti apa yang diharapkan. Semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi banyak orang, saat ini maupun yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ian, S. (2016). Software Enginerring.
- [2] Aris , M. (2016). Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Sport Ipal. Pringsewu Lampung, Lampung.
- [3] Prabowo , D. (2015). Website E-Commerce Menggunakan MVC Dengan Framework CodeIgniter . Yogyakarta.
- [4] Awan, P. (2018). Proyek Membangun Website Berbasis Website Dengan CodeIgniter. Yogyakarta.
- [5] Pressman, R. S., 2010, Software Engineering: A Practitioner's Approach Fifth Edition, McGraw-Hill Companies, Inc., New York.
- [6] Watkins, J., 2001, Testing IT An Off The Shelf Software Testing Process, Cambridge, UnitedKingdom.
- [7] Kendall, J.E. & Kendall, K.E. 2010. Analisis dan Perancangan Sistem. Jakarta: Indeks
- [8] Anhar. 2010. PHP & MySql Secara Otodidak. Jakarta: PT TransMedia.