

PENGEMBANGAN SISTEM STORE SEBAGAI MEDIA DOKUMENTASI PEMINJAMAN BARANG BERBASIS *WEBSITE*

Samuel David Tiwa¹
Prima Handoko²
Erry Wibowo³

Jl. Jendral Sudirman No. 40, Modernland, Tangerang

Email : daviddtiwa@raharja.info, prima.adihandoko@raharja.info, errywibowo@raharja.info

ABSTRAK

Gudang merupakan salah satu hal terpenting didalam suatu instansi negeri ataupun swasta, dimana tempat ini digunakan untuk menyimpan barang maupun tempat peminjaman barang. Akan tetapi tempat ini seringkali tidak terawat dan dokumentasi peminjamannya masih terlihat manual, sehingga barang-barang yang ada didalamnya tidak dapat dipertanggungjawabkan keberadaannya. Oleh karena itu dikembangkanlah sistem store sebagai media dokumentasi peminjaman barang.

Kata Kunci: *store, perminjaman barang, dokumentasi*

ABSTRACT

Warehouse is one of the most important things in a state or private institution , where it was used to store goods and a borrowing of goods . But the place is often not maintained and manual documentation lending still visible , so items that are inside can not be accounted for existence. Therefore the system is developed as a medium of documentation lending store goods .

Keyword: *store, borrowing items, documentation*

PENDAHULUAN

Gudang merupakan suatu tempat penyimpanan, dimana banyak transaksi ditempat itu seperti: transaksi penerimaan, pencatatan, pemasukan, penyimpanan, pengaturan, pembukuan, pemeliharaan, pengeluaran, pengdistribusian, sampai dengan kegiatan pertanggungjawaban pengelolaan gudang (pembuatan – laporan) dengan tujuan mendukung kontinuitas kerja unit kerja , sekaligus mendukung efektivitas dan efesiensi organisasi secara keseluruhan. (Lucas dan Rumsari, 2004:81).

Penyimpanan merupakan kegiatan melakukan penerimaan, penyimpanan, pengaturan, pembukuan, pemeliharaan barang, dan pengeluaran dari tempat penyimpanan (Permendagri No.17 tahun 2007).

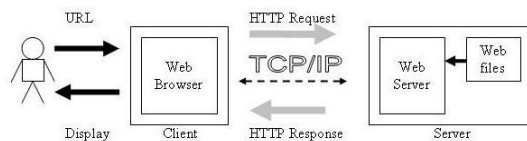
Sistem adalah sekelompok dua atau lebih komponen-komponen yang saling berkaitan (*interrelated*) atau sub elemen-elemen yang bersatu untuk mencapai suatu tujuan yang sama (*common purpose*) (Hall, 2011:10). Dan sistem adalah suatu kerangka kerja terpadu yang mempunyai satu sasaran atau lebih. Sistem ini mengkoordinasikan sumber daya yang dibutuhkan untuk mengubah masukan-masukan menjadi keluaran. Sumber daya dapat berupa manusia, bahan, mesin, maupun tenaga surya tergantung pada jenis sistem yang dibicarakan (Wilkinson, 1993:3).

Web Server merupakan *software* yang dapat membaca mengintepretasikan dokumen HTML (Ellaworth, 1995:32). Penggunaan *World Wide Web* mewajibkan program *browser*

Vol.2 No.2 – Agustus 2016

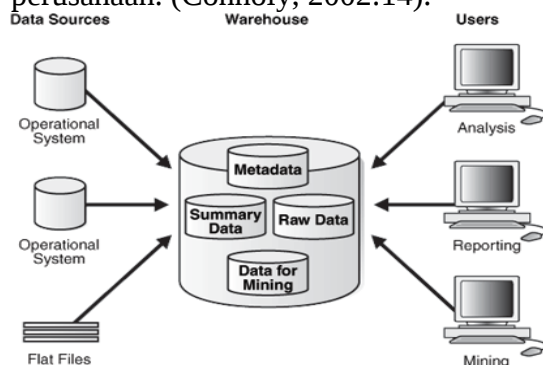
untuk melihat file, melihat atau meng-*download* file gambar, video ataupun file suara. *Browser* dapat mengakses file-file yang terhubung dengan file yang menggunakan *File Transfer Protocol* (FTP), *News Transfer Protocol* (NTP), TelNet, dan piranti lainnya. Jenis-jenis *browser* yaitu: Internet Explorer, Opera, Chrome, Mozilla, dan lain-lain.

Website pertama kali ditemukan oleh Sir Timothy John, Tim Berners-Lee. Pada tahun 1991 website terhubung dengan jaringan. Tujuan dari dibuatnya website pada saat itu yakni untuk mempermudah tukar menukar dan memperbaharui informasi kepada sesama peneliti di tempat mereka bekerja. Dengan demikian pengertian website saat itu masih sebatas tukar menukar informasi, bukan pengertian website secara terminologi. *Website* dipublikasikan ke publik setelah adanya pengumuman dari CERN pada tanggal 30 april 1993. CERN menyatakan bahwa website dapat digunakan secara gratis oleh semua orang. Pada saat ini pengertian website sudah masuk ke dalam ranah publik karena sudah bisa digunakan oleh semua orang dimanapun dan kapanpun. (<http://komunikasi.us/>).



Gambar 1. Cara Kerja Website.

Database adalah suatu sistem penyimpanan data yang tersusun atas sekumpulan data-data secara logika saling terkait yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi perusahaan. (Connolly, 2002:14).



Gambar 2. Cara Kerja Database

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah sebuah program pembuatan *database* yang bersifat *open source*, artinya siapa saja dapat menggunakannya secara bebas (Nugroho, 2004:29).

PHP adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor* (Bunafit, 2004:139). PHP merupakan bahasa program yang berbentuk *script* yang diletakkan di dalam *server web*.

PERMASALAHAN

Berdasarkan latar belakang di atas, maka permasalahan yang muncul adalah bagaimana caranya membuat suatu sistem yang mampu mencatat semua transaksi peminjaman didalam gudang, agar dapat dipertanggungjawabkan keberadaannya dan lebih efisien waktu serta *go green*.

CRITICAL REVIEW

Dokumentasi adalah sebuah cara yang dilakukan untuk menyediakan dengan menggunakan bukti yang akurat dari pencatatan sumber-sumber informasi khusus dari tulisan, wasiat, buku, undang-undang, dan sebagainya. Dalam artian umum dokumentasi merupakan sebuah pencarian, penyelidikan, pengumpulan, pengawetan, penguasaan, pemakaian dan penyediaan dokumen. Dokumentasi ini digunakan untuk mendapatkan keterangan dan penerangan pengetahuan dan bukti (Wikipedia: Dokumentasi).

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen (Wikipedia: Sistem Informasi).

Navicate adalah *software* yang berfungsi memudahkan kita saat menciptakan (DDL, *data definition language*) dan memanipulasi (DML, *data manipulation language*) database MySQL, seperti menciptakan table, menghapus table, memasukan baris, mengubah baris, menampilkan data, menciptakan *user*, dan sebagainya (Google Eletric Book: https://books.google.co.id/books?id=bXycXxMWkPcC&pg=PA21&lpg=PA21&dq=navicat+adalah&source=bl&ots=k0-8Y6Oo6w&sig=LLvt5Q-sINgYCjDBJ_W-btFbouI&hl=en&sa=X&sqi=2&ved=0CFQQ6AEwBmoVChMI0r3z2NaExgIVxqu8Ch1fNAAU#v=onepage&q=navicat%20adalah&f=false).

PEMECAHAN MASALAH

Dalam penulisan artikel ini digunakan beberapa metode penyelesaian masalah SDLC melalui empat tahapan sebagai berikut:

- a. Planning:
 - Membangun aplikasi sistem informasi yang dapat membantu dokumentasi .
 - Memilih perangkat keras dan lunak untuk mendukung pembangunan aplikasi serta instalasi.
- b. Analisis:
 - Menganalisa kebutuhan user untuk melakukan dokumentasi secara komputeriasi.
- c. Desain:
 - Perancangan dilakukan untuk memenuhi kebutuhan *user* dan *userfriendly*.
- d. Implementasi:
 - Implementasi dilakukan dengan cara *client – server* menggunakan sistem *web based*.

IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam implementasi, penulis berusaha untuk menjelaskan bahwa membangun aplikasi *store* menggunakan perangkat keras, perangkat lunak dan bahasa pemrograman berbasis *web* untuk membantu proses *building application*, yaitu:

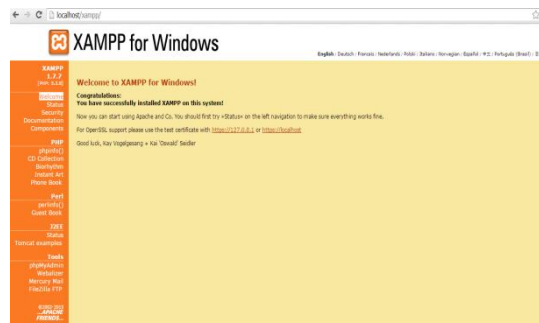
- **Perangkat Keras:**
 - o Os Win 7
 - o Processor 2,13 GHz – 32 Bit
 - o HDD 100Mb (min)
 - o RAM 4Gb
- **Perangkat Lunak:**
 - o Naficate 8 for MySql
 - o Xampp 1.7.7

- o Dreamweaver
- **Bahasa Pemrograman:**
 - o HTML
 - o PHP
 - o CSS
 - o JQuery

a. Instalasi Perangkat Lunak

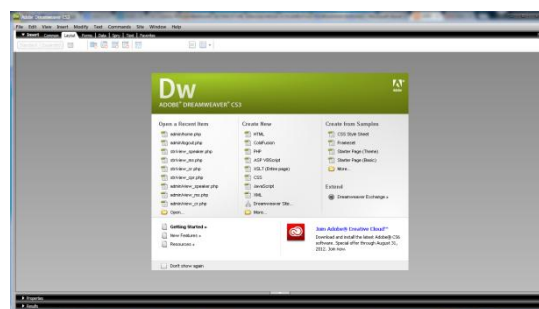
HTTP server atau *Web server* adalah sebuah layanan yang menyediakan akses ke sumber daya dengan menggunakan protokol *HTTP*. Sumber daya *HTTP* biasanya berupa dokumen *HTML*, dilengkapi juga dengan dokumen beformat lainya yang mendukung *HTML*. Secara default, *HTTP server* berjalan di atas port 80 untuk versi normal, dan berjalan di atas port 443 untuk versi aman atau *HTTPS*.

Berikut adalah hasil instalasi *localhost web server xampp* yang sukses terinstalasi



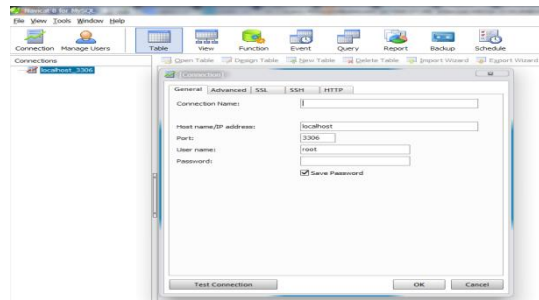
Gambar 3. Tampilan Xampp

Dreamweaver adalah perangkat lunak pihak ketiga dalam mendisain sebuah halaman website. Setelah instalasi Xampp selesai, kemudian menginstal Dreamweaver. Berikut adalah tampilan Dreamweaver yang telah sukses terinstalasi



Gambar 4. Tampilan Dreamweaver

Navicate merupakan perangkat lunak pihak ketiga dari sisi *database*, dimana kita dapat membangun suatu database dengan mudah dari pembuatan field dan kolom dari sebuah *database*. Berikut adalah tampilan dari Navicate yang sukses terinstal.

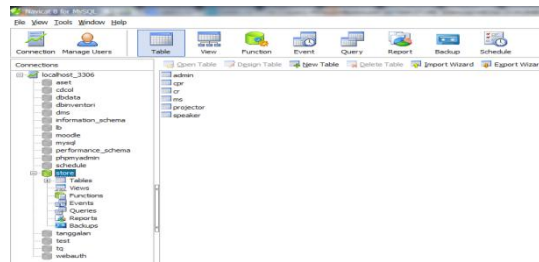


Gambar 5. Tampilan Navicate

Dimana ada beberapa konfigurasi yang harus diatur terlebih dahulu agar Navicate dapat terkoneksi dengan *database* secara sempurna, yaitu:

- **Host name / IP address:** Localhost
- **Port:** 3306
- **Username:** root (disesuaikan)
- **Password:** (disesuaikan)

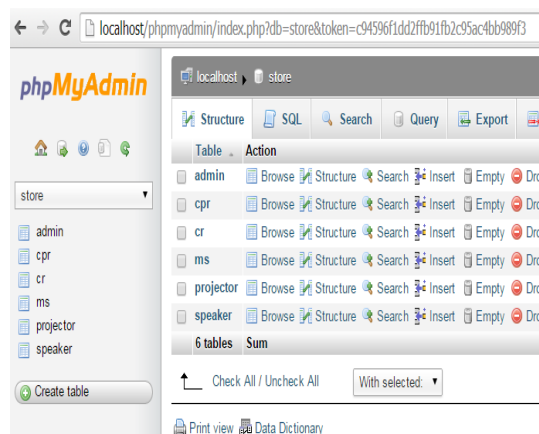
Berikut adalah tampilan dari Navicate yang sudah terkoneksi oleh *database* secara sempurna.



Gambar 6. Tampilan Navicate Terkoneksi Localhost

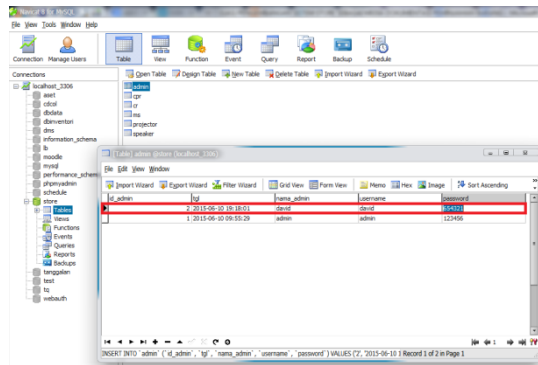
b. Pengujian Aplikasi Sistem Store

Berikut adalah hasil dari pembangunan sistem yang diawali dengan merancang membuat kebutuhan *database* dari aplikasi *store*, yaitu: *store* (nama *database*), dengan table: *admin*, *projector*, *cpr*, *cr*, *ms*, *projector*, *speaker*.



Gambar 7. Tampilan Database Sistem Store

Berikut menginput *field* dan kolom tabel *database store* dengan menggunakan Navicate sesuai dengan kebutuhan dan isi dari *user & admin & gudang*.



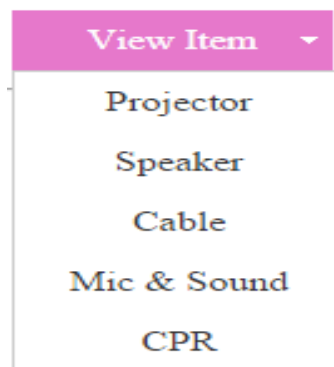
Gambar 8. Tampilan Database Sistem Store

Kemudian mendisain tampilan aplikasi yang dibutuhkan oleh *user & userfriendly*



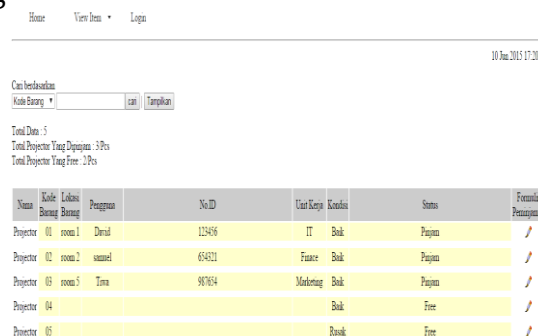
Gambar 9. Tampilan Home User

Dimana aplikasi ini terdapat *toolbar view item* dengan list: Projector, Speaker, Cable, Mic & Sound, CPR..



Gambar 10. Tampilan View Item

Berikut adalah isi dari *view item projector*, dimana terdapat list barang projector yang tersedia didalam gudang



Gambar 11. Tampilan List Barang Projector

Setelah melihat list barang dan memilih barang dengan status free, maka selanjutnya adalah mengklik tombol form peminjaman dan mengisi form peminjaman.

Gambar 12. Tampilan Form Peminjaman *User*

Berikut adalah hasil dari input form peminjaman yang sukses masuk kedalam sistem

Nama	Kode Barang	Lokasi Barang	Pengguna	No ID	Unit Kerja	Kondisi	Status	Formulir Peminjaman
Projector 01		room 1	Dendi	123456	IT	Baik	Pinjam	/
Projector 02		room 2	samsel	654321	Finance	Baik	Pinjam	/
Projector 03		room 3	Tina	987654	Marketing	Baik	Pinjam	/
Projector 04		Room 2	MYR	101010	IT Development	Baik	Pinjam	/
Projector 05					Rusak	Free		/

Gambar 13. Tampilan Form Peminjaman *User*

Berikut adalah tampilan dari sisi *admin*

Gambar 14. Tampilan *login Admin*

Setelah *login* pada *form login* maka akan masuk kedalam sisi *admin*.

Nama	Kode Barang	Lokasi Barang	Pengguna	No ID	Unit Kerja	Kondisi	Status	Formulir Peminjaman
Projector 01		room 1	Dendi	123456	IT	Baik	Pinjam	/
Projector 02		room 2	samsel	654321	Finance	Baik	Pinjam	/
Projector 03		room 3	Tina	987654	Marketing	Baik	Pinjam	/
Projector 04						Baik	Free	/
Projector 05					Rusak	Free		/

Gambar 15. Tampilan *Home Admin*

Hampir sama dengan tampilan *user* namun perbedaannya yaitu *admin* dilengkapi link laporan harian.

[Home](#)
[View Item](#)
[Logout](#)

Cari berdasarkan

Total Data : 5
 Total Projector Yang Dipinjam : 3/Pcs
 Total Projector Yang Free : 2/Pcs

[Download Laporan \(Laporan Harian - Wajib!\)](#)

Nama	Kode Barang	Lokasi Barang	Pengguna	
Projector	01	room 1	David	
Projector	02	room 2	samuel	
Projector	03	room 5	Tiwa	
Projector	04			

Gambar 16. Tampilan *Home Admin*

Berikut adalah hasil dan tampilan laporan harian *admin*, berbentuk *file* excel

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	Laporan Peminjaman Projector								
2									
3	Tanggal Laporan: 10 Jun 2015 10:05:56								
4									
5	Total Projector : 5								
6	Total Projector yang Dipinjam : 3 Pcs								
7	Total Projector yang Free : 2 Pcs								
8									
9	Tanggal / Jam	Nama	Kode Barang	Lokasi Barang	Pengguna	No.ID	Unit Kerja	Kondisi	Status
10	6/10/2015 14:10	Projector		2/room 1	David	1334567	Baik	Pinjam	
11	6/10/2015 14:10	Projector		2/room 2	samuel	654321	Baik	Pinjam	
12	6/10/2015 14:10	Projector		3/room 5	Tina	987654	Baik	Pinjam	
13	6/10/2015 14:10	Projector		4/			Baik	Free	
14	6/10/2015 14:10	Projector		5/			Rusak	Free	

Gambar 17. Tampilan Laporan Harian Admin

c. Tampilan Script Sistem Store

[illegible]

Gambar 18. Tampilan *Script* Index.php

Gambar 19. Tampilan *Script View_projector.php*

Gambar 20. Tampilan *Script* editprojector.php

Gambar 21. Tampilan *Script* excel.php

KESIMPULAN

Sistem Store adalah aplikasi sederhana yang sangat membantu untuk dokumentasi atau laporan dalam hal peminjaman. Dimana data tersebut dapat diakses dimana saja dan kapan saja, saat terhubung dengan jaringan intranet ataupun internet.

SARAN

Aplikasi Sistem Store ini masih butuh pengembangan lebih lanjut dan dapat dikembangkan oleh siapa saja yang ingin mengembangkannya, selama tidak dalam berbentuk komersial. Dikarenakan aplikasi ini masih memiliki kelemahan di beberapa fiturnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dwiantara, Lukas, Sumarto, Rumsari. 2005. *Manajemen Logistik*. Jakarta: Grasindo.
- [2] President Republik Indonesia. 2006. *Peraturan Pemerintahan Republik Indonesia No. 6 Tahun 2006 Tentang pengolahan Barang Milik Negara / Daerah*.
- [3] <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisd/doc/Bab2/LBM2006-305-BAB%202.pdf>, diakses 10 Juni 2015.
- [4] https://books.google.co.id/books?id=bXycXxMWkPcC&pg=PA21&lpg=PA21&dq=navicat+adalah&source=bl&ots=k0-8Y6Oo6w&sig=LLvt5Q-sINgYCjDBJ_W-btFbouI&hl=en&sa=X&sqi=2&ved=0CFQQ6AEwBmoVChMI0r3z2NaExgIVxqu8Ch1fNAAU#v=onepage&q=navicat%20adalah&f=false, diakses 10 Juni 2015
- [5] <http://en.wikipedia.org/wiki/Navicat>, diakses 10 Juni 2015
- [6] <http://komunikasi.us/>, diakses 10 Juni 2015
- [7] <http://id.wikipedia.org/wiki/SistemInformasi>, diakses 10 Juni 2015