

# Perancangan Website Pencarian Kos Berbasis Lokasi Menggunakan Pendekatan *Agile*

Abdul Hamid Arribathi<sup>1</sup>, Ardy Dzaky Abiyyu Putra<sup>2</sup>, Adith Adriyan Syah<sup>\*3</sup>

<sup>1</sup>Program Magister Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Raharja

<sup>2,3</sup> Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Raharja

e-mail: abdulhamid@raharja.info<sup>1</sup>, ardy.dzaky@raharja.info<sup>2</sup>, adith.adriyan@raharja.info<sup>\*3</sup>

## Abstrak

Kebutuhan akan akomodasi sementara seperti kosan semakin bertambah di wilayah perkotaan. Namun, mencari informasi mengenai rumah kos secara manual sering kali menyulitkan calon penyewa akibat keterbatasan data dan waktu. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah situs web pencarian tempat tinggal berbasis lokasi yang disebut KosanFinder. Metode pengembangan yang diterapkan dalam penelitian ini adalah Agile, yang memungkinkan dilakukannya proses bertahap dan perbaikan secara terus-menerus selama tahap pengembangan sistem. Situs web ini juga dikembangkan dengan memanfaatkan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript pada bagian tampilan depan, serta Node.js dan Express.js pada bagian backend yang terhubung ke database MySQL. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa KosanFinder memudahkan proses pencarian kosan serta pengelolaan data dalam format digital.

**Kata Kunci**— Kosan, Agile, KosanFinder, Berbasis Lokasi

## Abstract

*The need for temporary accommodation, such as boarding houses, is increasing in urban areas. However, manually finding information about boarding houses makes it difficult for prospective tenants due to limited data and time. Therefore, it takes a location-based residential search website called KosanFinder. The development method applied in this study is Agile, which allows for gradual processes and continuous improvement during the system development stage. The website was also developed using HTML, CSS, and JavaScript technologies on the front-end and Node.js and Express.js are part of the backend that connects to the MySQL database. The study results show that KosanFinder facilitates the process of finding boarding houses and managing data in a digital format.*

**Keywords**— Boarding Houses, Agile, KosanFinder, Location Based

## 1. PENDAHULUAN

Dengan meningkatnya permintaan akan tempat tinggal sementara seperti rumah kos, khususnya di area perkotaan dan lingkungan sekitar kampus, kebutuhan akan solusi digital menjadi semakin penting. Metode konvensional seperti mencari kos melalui spanduk atau rekomendasi lisan kini dianggap kurang efektif dan mulai ditinggalkan. Sebagai gantinya, sistem informasi berbasis web yang menggabungkan fitur lokasi dan kemudahan dalam bertransaksi menjadi alternatif yang banyak dikembangkan [1]. Pengelolaan dan manajemen kos yang masih menggunakan sistem manual terbukti kurang efisien, sehingga diperlukan sistem informasi berbasis web untuk membantu pengelola dalam mengelola bisnis kos secara lebih terstruktur dan efisien [2]. Kemajuan teknologi informasi telah memungkinkan sistem berbasis web membantu pengguna menemukan kosan secara efisien berdasarkan lokasi dan preferensi, sekaligus memudahkan pemilik kos dalam pengelolaan properti mereka [3]. Keterbatasan waktu, informasi, serta ketepatan lokasi menyebabkan banyak calon penyewa mengalami kesulitan dalam menemukan kosan yang cocok dengan kebutuhan mereka. Sebaliknya, teknologi yang berhubungan dengan web dan perangkat seluler menawarkan kesempatan yang signifikan untuk mengembangkan sistem yang dapat mengatasi masalah tersebut dengan cepat dan efisien.

Meskipun sistem manual masih umum digunakan dalam pengelolaan rumah kos, metode ini terbukti kurang efisien dan rentan terhadap kesalahan pencatatan. Sehingga diperlukan sistem informasi berbasis web yang terstruktur dan terorganisir dengan baik [4]. Sistem seperti ini terbukti dapat membantu pengguna untuk mencari kosan sesuai kebutuhan dan lokasi secara lebih efisien [5]. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem website pencarian kos yang interaktif dan mudah dioperasikan, terutama yang sesuai dengan kebutuhan lokasi. Penggunaan fitur pencarian berbasis lokasi dinilai lebih efektif dalam membantu pengguna menemukan tempat kos yang sesuai dengan preferensi mereka, terutama karena mampu menampilkan informasi lokasi secara interaktif dan akurat [6].

Penelitian ini bertujuan untuk membuat KosanFinder, yaitu sebuah situs web yang mencari tempat tinggal menurut lokasi, yang dilengkapi dengan fitur pencarian, penyaringan harga, serta pengelolaan data kosan dan penyewa. Pemanfaatan sistem informasi pencarian rumah kost berbasis web terbukti memudahkan pengguna dalam melakukan pencarian dan penyewaan tanpa harus datang langsung ke lokasi, sehingga menghemat waktu dan biaya [7]. Platform ini dibuat dengan menggunakan metode Agile sehingga proses pengembangannya bersifat iteratif dan dapat menyesuaikan dengan perubahan kebutuhan pengguna. Diharapkan KosanFinder dapat berfungsi sebagai solusi digital yang lebih efektif dan memberikan informasi yang lebih baik dalam pencarian serta pengelolaan kosan, baik untuk calon penyewa maupun pemilik kos.

## 2. METODE PENELITIAN

Penelitian ini mengadopsi pendekatan kualitatif dan menggunakan metodologi Agile, dalam pengembangan sistem KosanFinder. Pendekatan kualitatif dilakukan melalui pengamatan dan wawancara kepada calon penyewa serta pemilik kos untuk memahami kebutuhan pengguna terkait fitur pencarian dan pengelolaan kos. Dalam pengembangan sistem KosanFinder, pendekatan Agile sendiri sangat menekankan interaksi antar individu dalam tim dan kemampuan adaptasi terhadap perubahan kebutuhan pengguna [8]. Penerapan metodologi Agile dalam pengembangan sistem informasi kosan terbukti efektif karena mendukung pengembangan bertahap serta memungkinkan revisi cepat sesuai kebutuhan pengguna [9]. Pendekatan Agile Scrum juga terbukti mendukung proses pengembangan sistem yang adaptif dan efisien, terutama dalam menghadapi perubahan kebutuhan pengguna dan pengelolaan data secara sistematis [10]. Selanjutnya, proses pengembangan sistem dilaksanakan secara bertahap dengan pendekatan Agile Scrum. Proses dimulai dengan penyusunan product backlog yang mencakup

daftar fitur utama, kemudian dilanjutkan dengan perencanaan sprint untuk membagi pengembangan menjadi beberapa sprint mingguan. Setiap sprint diakhiri dengan tinjauan dan retrospektif untuk mengevaluasi dan memperbaiki fitur yang telah dibuat berdasarkan masukan dari pengguna. Secara teknis, platform ini dirancang dengan menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript untuk bagian frontend, sedangkan untuk bagian backend menggunakan Node.js (Express.js) dan MySQL. Metode Agile dipilih karena sifatnya yang iteratif dan fleksibel, memungkinkan tim untuk merespons perubahan kebutuhan dengan lebih cepat, sebagaimana telah terbukti efektif dalam pengembangan website e-commerce dengan metode Scrum [11]

### 2.1. Rancangan Sistem

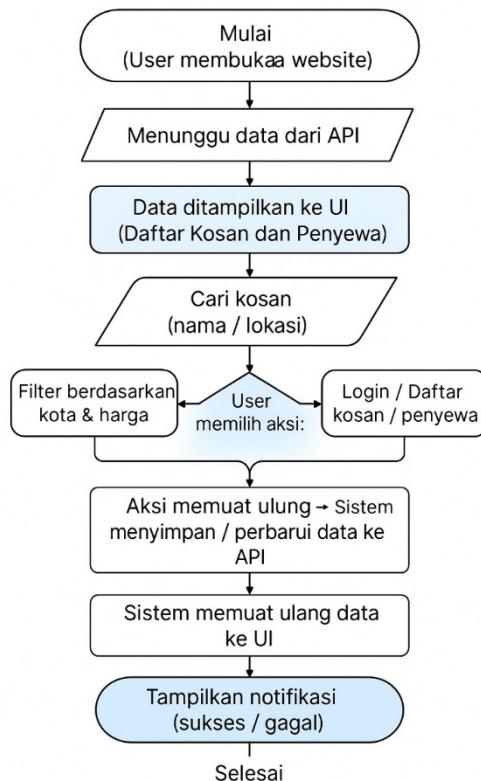
Sistem KosanFinder dirancang menggunakan teknologi web modern sebagai berikut:

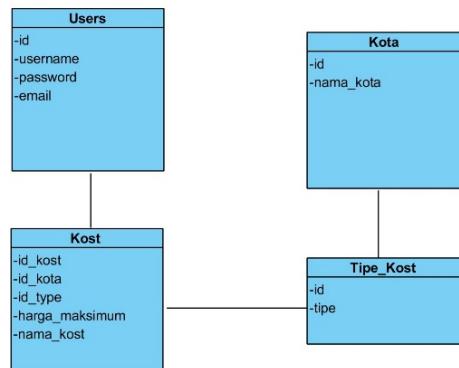
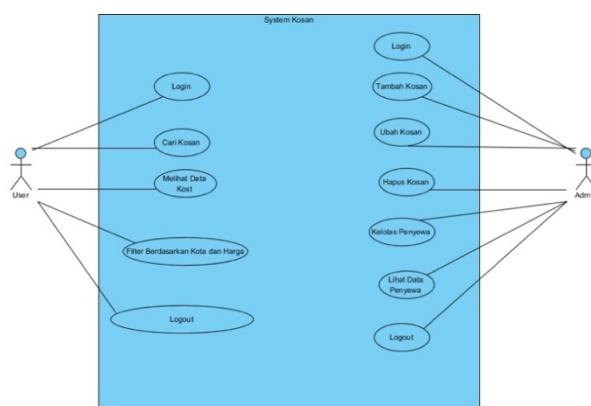
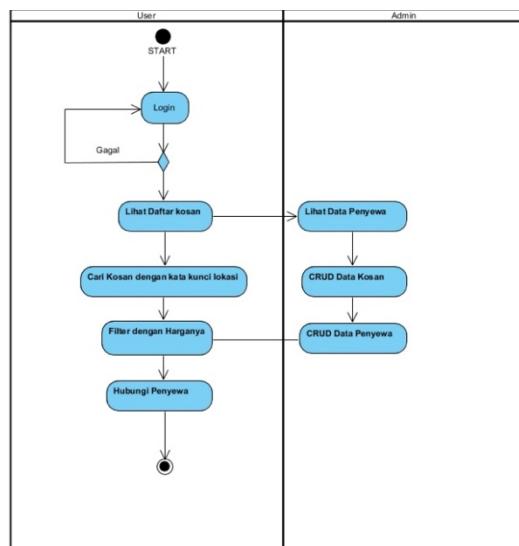
- Frontend: HTML, CSS, dan JavaScript digunakan untuk membangun antarmuka pengguna yang interaktif dan responsif.
- Backend: Node.js dan Express.js digunakan untuk membangun sisi server, dengan pengelolaan rute dan API.
- Database: Sistem database menggunakan MySQL untuk menyimpan data kosan, penyewa, kota, tipe kosan, dan informasi terkait lainnya.
- API: Komunikasi antara frontend dan backend dilakukan melalui RESTful API untuk efisiensi dan fleksibilitas data.

#### 2.1.1. Diagram Perancangan Sistem

Untuk menggambarkan proses dan alur kerja dalam sistem KosanFinder, digunakan berbagai jenis diagram pemodelan yang meliputi flowchart, class diagram, use case diagram, dan activity diagram. Diagram seperti flowchart, class diagram, use case diagram, dan activity diagram digunakan untuk menggambarkan proses bisnis, hubungan antara aktor dengan sistem, serta alur kegiatan dalam sistem.

Data

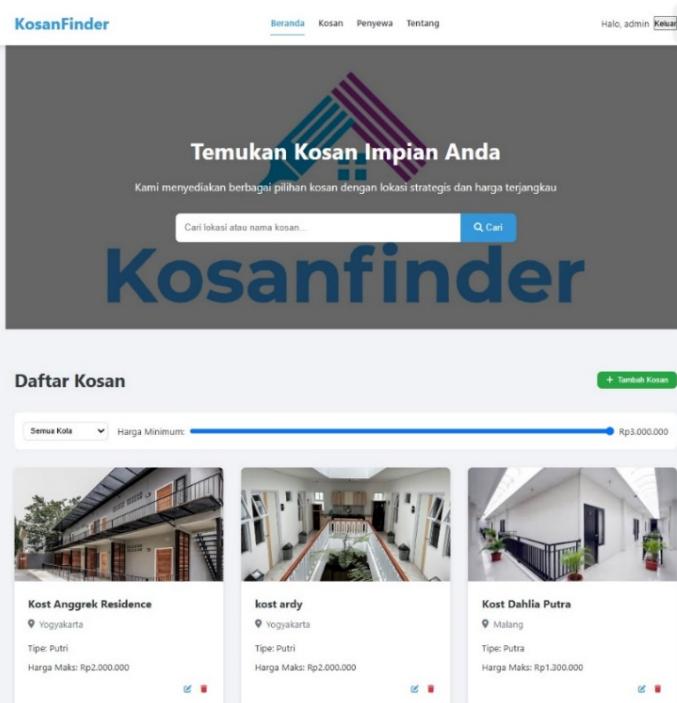


**Gambar 1.** Flowchart Diagram**Gambar 2.** Class Diagram**Gambar 3.** Use Case Diagram**Gambar 4.** Activity Diagram

## 3.

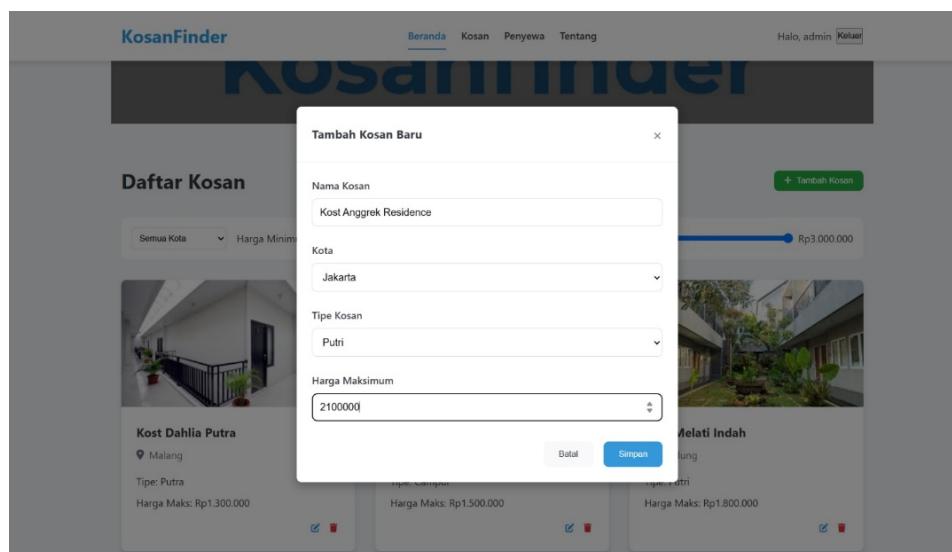
**HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pengujian dengan metode *black-box* digunakan untuk memastikan sistem dapat berjalan sesuai dengan fungsinya tanpa perlu mengetahui struktur kode internal, yang sangat membantu dalam validasi dari sisi pengguna akhir [12]. Sistem seperti E-Kosan juga membuktikan efektivitas pencarian berbasis lokasi dengan fitur deteksi kosan terdekat menggunakan Google Play Services Location API, yang membantu pengguna menemukan pilihan akomodasi sesuai preferensi mereka [13].



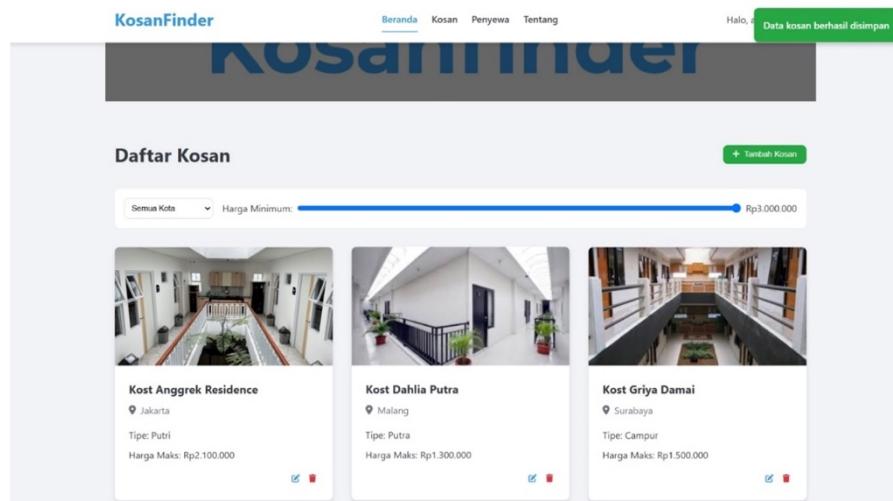
Gambar 5. Tampilan Interface Website

Admin bisa menambahkan kosan baru dengan memasukkan “Nama Kosan”, lalu memilih “kota”, “Tipe Kosan”, dan menentukan “Harga Maksimum”.



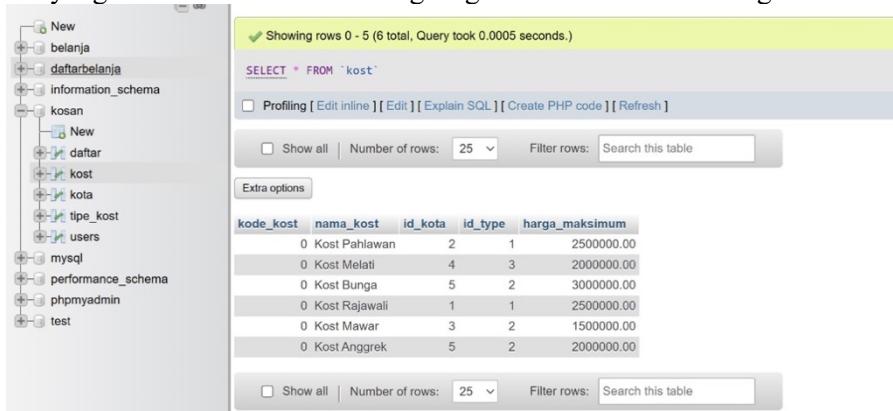
Gambar 6. Admin menambahkan kosan baru

Kosan yang berhasil ditambahkan akan langsung muncul diawal Kostcard dengan notifikasi berwarna hijau yang bertuliskan “Data kosan berhasil disimpan”.



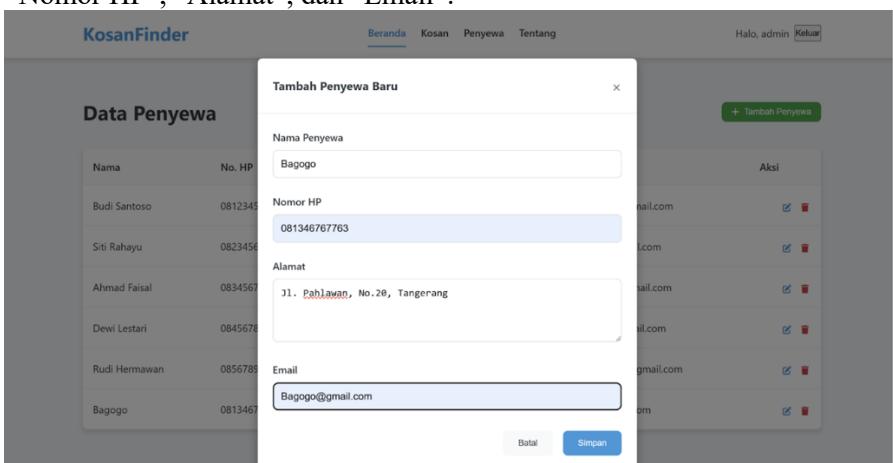
Gambar 7. Notifikasi jika berhasil menambahkan kosan

Kosan yang berhasil ditambahkan langsung masuk ke database dengan otomatis



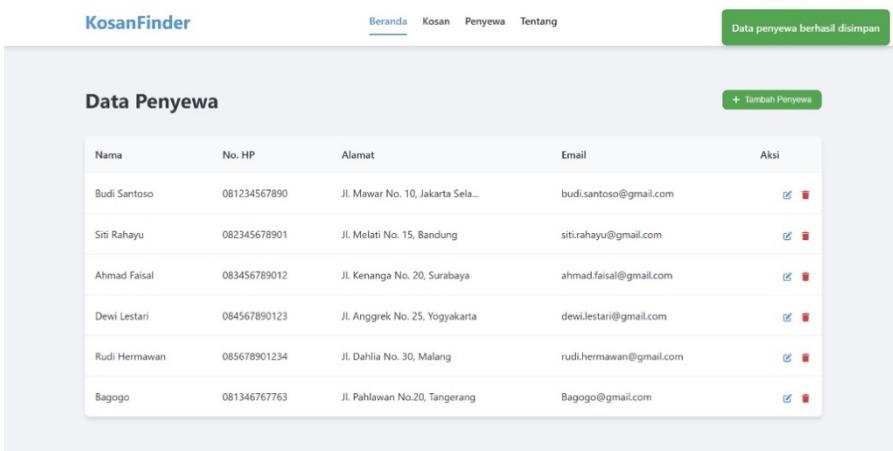
Gambar 8. Database kosan yang berhasil ditambahkan

Admin juga bisa menambahkan Penyewa dengan memasukkan data diri seperti “Nama Penyewa”, “Nomor HP”, “Alamat”, dan “Email”.



Gambar 9. Admin menambahkan penyewa baru

Sama seperti penambahan Kostcard diatas, jika data berhasil ditambahkan akan muncul notifikasi hijau, “Data Penyewa berhasil disimpan”



The screenshot shows a table titled "Data Penyewa" with columns: Nama, No. HP, Alamat, Email, and Aksi. The table contains six rows of tenant data. At the top right, there is a green button labeled "Data penyewa berhasil disimpan".

Nama	No. HP	Alamat	Email	Aksi
Budi Santoso	081234567890	Jl. Mawar No. 10, Jakarta Selatan	budi.santoso@gmail.com	
Siti Rahayu	082345678901	Jl. Melati No. 15, Bandung	siti.rahayu@gmail.com	
Ahmad Faisal	083456789012	Jl. Kenanga No. 20, Surabaya	ahmad.faisal@gmail.com	
Dewi Lestari	084567890123	Jl. Anggrek No. 25, Yogyakarta	dewi.lestari@gmail.com	
Rudi Hermawan	085678901234	Jl. Dahlia No. 30, Malang	rudi.hermawan@gmail.com	
Bagogo	081346767763	Jl. Pahlawan No.20, Tangerang	Bagogo@gmail.com	

Gambar 10. Notifikasi hijau jika berhasil

Dibawah ini adalah contoh dari informasi penyewa yang hanya bisa diakses oleh admin. Informasi ini berisikan nama penyewa, email penyewa, nomor hp penyewa, dan alamat penyewa.

### Informasi Penyewa

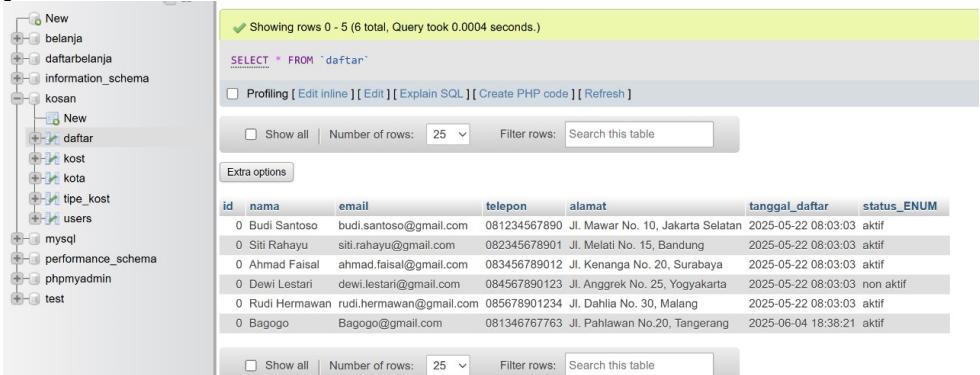
**Nama:** Budi Santoso  
**Email:** budi.santoso@gmail.com  
**Nomor HP:** 081234567890  
**Alamat:** Jl. Mawar No. 10, Jakarta Selatan

[Kirim Email](#)

[Chat WhatsApp](#)

Gambar 11. Informasi penyewa

Data penyewa yang berhasil ditambahkan akan otomatis masuk ke database. Selain itu, sistem juga memungkinkan pemilik kos untuk memperbarui informasi, mempromosikan kos secara online, serta melihat data penyewa secara langsung tanpa media manual seperti brosur atau catatan fisik [14].



The screenshot shows the MySQL Workbench interface with the "daftar" table selected. The table has columns: id, nama, email, telepon, alamat, tanggal\_daftar, and status\_ENUM. The data includes the six tenants from the previous screenshots.

id	nama	email	telepon	alamat	tanggal_daftar	status_ENUM
0	Budi Santoso	budi.santoso@gmail.com	081234567890	Jl. Mawar No. 10, Jakarta Selatan	2025-05-22 08:03:03	aktif
0	Siti Rahayu	siti.rahayu@gmail.com	082345678901	Jl. Melati No. 15, Bandung	2025-05-22 08:03:03	aktif
0	Ahmad Faisal	ahmad.faisal@gmail.com	083456789012	Jl. Kenanga No. 20, Surabaya	2025-05-22 08:03:03	aktif
0	Dewi Lestari	dewi.lestari@gmail.com	084567890123	Jl. Anggrek No. 25, Yogyakarta	2025-05-22 08:03:03	non aktif
0	Rudi Hermawan	rudi.hermawan@gmail.com	085678901234	Jl. Dahlia No. 30, Malang	2025-05-22 08:03:03	aktif
0	Bagogo	Bagogo@gmail.com	081346767763	Jl. Pahlawan No.20, Tangerang	2025-06-04 18:38:21	aktif

Gambar 12. Database dari penyewa yang berhasil ditambahkan

KosanFinder dibuat untuk membantu pengguna menemukan tempat kos yang sesuai dengan lokasi dan pilihan harga secara online. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black-box untuk memastikan bahwa seluruh fungsionalitas sistem berjalan dengan semestinya, seperti telah diterapkan pula dalam pengembangan sistem informasi kos berbasis web lainnya [15]. Dari uji sistem yang dilakukan dengan metode blackbox, semua fitur utama seperti pencarian tempat kos, pengelolaan data tempat kos dan penyewa, serta manajemen basis data dapat berfungsi dengan baik tanpa adanya kesalahan yang berarti. Berbeda dengan metode tradisional yang masih menggunakan brosur cetak atau pencarian manual di lokasi, KosanFinder terbukti lebih efektif dan cepat dalam menyediakan informasi mengenai kosan. Untuk memperoleh tanggapan dari pengguna, telah dilakukan pengamatan dan wawancara terhadap 10 calon penyewa serta 5 pemilik kos. Berdasarkan hasil penilaian tersebut:

**Tabel 1.** Pengujian Blackbox

No	Fitur yang diuji	Input yang diberikan	Output yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Pencarian Kosan	Nama kosan, lokasi	Menampilkan daftar kos sesuai filter	Sesuai harapan
2	Menambahkan Data Kosan	Nama, kota, tipe, harga	Data kosan tersimpan dan tampil di daftar	Berfungsi dengan baik
3	Menambahkan Data Penyewa	Nama, No HP, alamat, email	Data penyewa tersimpan di database	Tidak ditemukan kendala
4	Menghapus Data Kosan	Pilih kosan, klik hapus	Data kosan terhapus dari database	Tidak ada kendala
5	Notifikasi Sistem	Simpan data	Notifikasi hijau muncul	Berjalan sesuai fungsi

Observasi dan wawancara kepada 15 responden (10 calon penyewa, 5 pemilik kos).

#### Hasil Evaluasi:

- 80% responden menyatakan fitur pencarian kosan membantu menghemat waktu.
- 75% responden merasa pengelolaan data kosan dan penyewa lebih praktis dibandingkan metode manual.
- 20% responden menyarankan penambahan fitur upload foto kosan dan integrasi peta lokasi.

Berbeda dari aplikasi pencarian kos yang telah ada, KosanFinder menonjolkan fitur pencarian berbasis lokasi yang terintegrasi dengan sistem manajemen data kos secara real-time, baik untuk pemilik maupun admin. Sistem ini tidak hanya menyajikan daftar kos secara statis, melainkan memberikan keleluasaan bagi pemilik untuk memperbarui informasi terkait harga, fasilitas, dan ketersediaan kamar secara langsung. Dalam pengembangannya, KosanFinder mengadopsi metode Agile yang memungkinkan penyesuaian fitur secara cepat berdasarkan umpan balik pengguna, berbeda dengan pendekatan pengembangan lainnya yang masih mengandalkan model waterfall atau sekuensial.

Kontribusi ilmiah utama dari penelitian ini terletak pada integrasi metode Agile dalam pengembangan sistem informasi kosan yang memadukan fitur pencarian berbasis lokasi dengan pengelolaan data kos. Kombinasi ini masih jarang diterapkan dalam sistem sejenis. Selain itu, KosanFinder menyediakan dashboard khusus untuk pemilik kos, yang membuat proses manajemen data menjadi lebih sistematis dan mengurangi ketergantungan pada platform pihak ketiga seperti media sosial atau situs properti.

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan temuan dari penelitian dan pengembangan sistem informasi KosanFinder, disimpulkan bahwa pendekatan kualitatif serta metode pengembangan Agile terbukti efektif dalam menciptakan aplikasi web yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dengan melakukan observasi dan wawancara terhadap calon penyewa dan pemilik kosan, didapatkan pemahaman yang jelas mengenai fitur yang diperlukan, hasil serupa juga diperoleh dari penelitian terdahulu yang menekankan pentingnya pemetaan kebutuhan pengguna agar fitur-fitur sistem dapat benar-benar menjawab persoalan pencarian dan pengelolaan kos secara digital. Temuan ini sejalan dengan penelitian terdahulu yang mengintegrasikan metode AHP dalam sistem rekomendasi kost untuk menghasilkan peringkat objektif berdasarkan bobot kriteria yang relevan, serta mempercepat proses pencarian tempat tinggal yang sesuai

Proses pengembangan yang dilakukan secara bertahap dengan pendekatan Scrum memungkinkan tim pengembang untuk terus melakukan penilaian dan perbaikan secara terus-menerus. Hasil akhir dari penelitian ini adalah aplikasi KosanFinder yang dirancang dengan antarmuka yang mudah digunakan, terintegrasi dengan sistem backend yang menggunakan Node.js serta database MySQL, dan juga mendukung pengelolaan data kosan dan penyewa dengan cara yang efisien. Oleh karena itu, sistem ini diharapkan bisa menjadi solusi digital yang mendukung calon penyewa dalam mencari kosan yang tepat dan memudahkan pemilik kosan dalam mengelola informasi properti secara efisien dan teratur. Dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, sistem informasi pencarian kos berbasis web telah menjadi kebutuhan utama bagi masyarakat urban dalam memperoleh informasi tempat tinggal yang cepat dan akurat.

#### 5. SARAN

Untuk pengembangan sistem KosanFinder ke depannya, disarankan agar dilakukan peningkatan pada aspek keamanan, seperti penerapan enkripsi pada data yang sensitif dan penggunaan autentikasi berbasis token untuk melindungi kerahasiaan informasi pengguna. Selain itu, sistem harus dilengkapi dengan fitur untuk mengunggah gambar secara dinamis supaya pemilik kos dapat menambahkan foto responsif secara mandiri. Peningkatan validasi data input sangat penting untuk merespons kesalahan serta duplikasi data yang tidak diperlukan. Untuk meningkatkan tampilan sistem di berbagai perangkat, penting untuk mengembangkan antarmuka yang responsif untuk perangkat mobile dan tablet. Penggunaan peta digital seperti Google Maps sangat dianjurkan untuk membantu dalam mencari lokasi secara geografis. Selain itu, menambahkan fitur notifikasi secara langsung atau melalui email dapat memperbaiki interaksi pengguna dengan sistem. Terakhir, sistem pengelolaan hak akses pengguna perlu ditingkatkan agar dapat secara terstruktur membedakan peran admin, pemilik kos, dan penyewa sesuai dengan kebutuhan.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Ramadhan, P. Studi, S. Informasi, and F. I. Komputer, “Rancang Bangun Sistem Informasi Kos Kosan ( Sikosan ) Berbasis Website,” 2017.
- [2] M. E. Fahreza Rayhan Yudhistira; Endah Sudarmilah , S.T., “Sistem Informasi Pengelolaan Rumah Kos Ayem Tentrem Berbasis Web,” pp. 1–24.
- [3] Justine Linia Harefa and Andy Paul Harianja, “Rancang Bangun Ruteakost Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web di Kota Medan,” *SATESI J. Sains Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 4, no. 2, pp. 164–171, 2024, doi: 10.54259/satesi.v4i2.3210.
- [4] L. Naufal and N. Setiani, “Rancang Bangun Sistem Infomasi Manajemen Kos,” 2023.
- [5] R. Selviana and L. Dwi Utari, “Sistem Informasi Pencarian Kos Kosan Di Sekitar Kecamatan Beji Berbasis Web,” *J. SPIRIT*, vol. 11, no. 1, pp. 73–77, 2019, [Online]. Available: [Vol 11 No 2 – Agustus 2025](#)

<https://www.jurnal.stmik-yadika.ac.id/index.php/spirit/article/view/121>

- [6] D. K. P. Wahyudi and S. R. Wicaksono, “Sistem Informasi Penyewaan Kos Dengan Fitur Google Maps API,” *J. Innov. Inf. Technol. Appl.*, vol. 3, no. 2, pp. 122–131, 2021, doi: 10.35970/jinita.v3i2.774.
- [7] D. Yusma, N. Merlinia, and N. Nurajijah, “Sistem Informasi Pencarian Rumah Kost Berbasis Web,” *INTI Nusa Mandiri*, vol. 15, no. 2, pp. 127–134, 2021, doi: 10.33480/inti.v15i2.1702.
- [8] T. T. Luong, U. Sivarajah, and V. Weerakkody, “Do Agile Managed Information Systems Projects Fail Due to a Lack of Emotional Intelligence?,” *Inf. Syst. Front.*, vol. 23, no. 2, pp. 415–433, 2021, doi: 10.1007/s10796-019-09962-6.
- [9] A. Mike, B. Parga Zen, and A. Utami, “Penerapan Metode Agile Pada Website Indekost Sruntul Menggunakan Framework Laravel,” *J. Ilm. Media Sisfo*, vol. 17, no. 2, pp. 266–279, 2023, doi: 10.33998/mediasisfo.2023.17.2.1370.
- [10] S. D. A. Marina Elsera, “Sistem Informasi Geografis BPJS Ketenagakerjaan di Kota Medan Berbasis Pemetaan Menggunakan Agile Scrum Method,” *J. Krisnadana*, vol. 4, no. 1, pp. 28–36, 2024.
- [11] C. L. A. Ayurira and I. Nur Fajri, “Implementasi Metode Scrum Dalam Pengembangan Website E-Commerce Pada Twins Petshop,” *J. Innov. Futur. Technol.*, vol. 6, no. 2, pp. 259–270, 2024, doi: 10.47080/iftech.v6i2.3397.
- [12] M. R. Yuniar and D. A. Dermawan, “Implementasi Metodologi Agile Dan Black Box Testing Pada Pembangunan Sistem Informasi Geografis Wisata Dan Ukm Di Wilayah ...,” *Ejournal.Unesa.Ac.Id*, pp. 1–14, [Online]. Available: [https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-manajemen-informatika/article/view/60065/46454](https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-manajemen-informatika/article/view/60065%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-manajemen-informatika/article/view/60065/46454).
- [13] J. Dipatiukur and N. Bandung, “KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika Teknik Informatika - Universitas Komputer Indonesia KOMPUTA : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika,” vol. 10, no. 1, 2021, [Online]. Available: <https://doi.org/10.34010/komputa.v10i1.6534>.
- [14] W. Suminten, I. Dewi Sintawati, and W. Indrarti, “Perancangan Sistem Informasi Sewa Rumah Kost Melalui Aplikasi Berbasis Web,” *J. Tek.*, vol. 17, no. 2, pp. 581–592, 2023.
- [15] A. Pirmantara, Y. Sholva, and H. Novriando, “Aplikasi Pencarian Rumah Kost Pada Kota Pontianak Dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting ( Saw ) Yang Berbasis Progressive Web App Studi Kasus : Kota Pontianak The Search Application for Boarding Houses in Pontianak City Using the Simple Addi,” vol. 02, no. 1, pp. 94–104, 2023, doi: 10.26418/juara.v2i1.61142.